PROGRAM DOKUM EKI

41

- Pankreas
- Bellek Haritası
- Futbol Oyunu
- Automatıch Number
- Complex
- Not Grafiği
- P.C.S. Test
- Bordro Genel
- Romkar 1.0
- Vergi İade
- Daktilografi

COMMODORE
AYLIK BİLGİSAYAR DERGİSİ

Commodore'un Ücretsiz Ekidir

Commodore

PANKREAS

MERT HEKİMCİ

Pankreas ülkemizde pek yaygın olmayan bir dövüş olmasına karşın, bilenlerin de sayısı hiç de az değil. Oyunumuz da konusunu bu dövüş çeşidinden alıyor.

Oyunu RUN'ladığınızda karşınıza bir menü çıkacak. Menüde altı seçenek var. 1. Dövüşme, 2. Durumunuzu kontrol etme, 3. İsim yazma, 4. İstifa etme, 5. Diğer dövüşçüleri kontrol etme, 6. Banka.

1. seçenek ringe çıkıp dövüşmek içindir. Ekrana ilk önce ringin üstten görünüşü çıkar ve aşağıda bir altyazı mesajı geçer. Yukarıda dövüşçülerin isimleri yazar. F1'e basarsanız bu sefer ringin yandan görünüşü çıkar. Dövüşçüler yerlerini alırlar. Altta yapılan vuruş sayısı (beyaz siz, kırmızı rakip puanı) ve zaman yazar. Zaman 50 saniyedir. Gücünü daha fazla toplayan dövüşçü, rakibini köşesine itip döver. Eğer gücünü çok fazla toplamışsa sıçrayarak vurur. Eğer dayak yiyen gücünü daha fazla toplarsa bu durumdan kurtulup rakibini dövmeye başlar. Maç sonunda vuruş sayıları, kazananı ve gelecek rakibi belirtir, sonra tekrar menüye dönülür.

2. seçenek sizin o andaki durumunuzu yani enerjinizi, moralinizi, antrenörünüzün gücünü, paranızı ve isminizi gösterir.

3. seçenek isminizi yazmak içinair. İsminizi her zaman değiştirebilirsiniz. Yalnız oyuna ilk başladığınızda isminizi mutlaka yazın.

4. seçenek kendi isteğinizle istifa etmek içindir. Burada puanınıza göre istifadan sonra hangi mesleği seçtiğiniz belirtiliyor. Dilerseniz tekrar oyuna dönebilirsiniz.

5. seçenek diğer 10 dövüşçünün enerji, moral, antrenör enerjisi, puanı ve parasını görebilirsiniz.

6. seçenek bilgisayar bankasıdır. Bankada paranız varsa fazladan enerji, moral veya antrenör enerjisi satın alabilirsiniz. Maç sonunda (herhangi bir maç) kaybederseniz o dövüşçü sizin paranızın tamamına sahip olur. Siz kazanırsanız siz onun parasına sahip olursunuz. Sonuçta çok zevkli bir oyun. Umarım eğlenirsiniz.

Hepinize bol şanslar, iyi eğlenceler!

```
PROGRAM ADI : PANKREAS
00010 REM  ** PROGRAMING BY MERT HEKIMCI
      **                                          <040>
00020 REM  ********************************
      **                                          <070>
00025 CAS=1000                                    <175>
00030 POKE 53280,0:POKE 53281,0:PRINT  <C
      LR> :MO=5:EJ=7:TE=10:MT=0:GOSUB 501
      0:GOSUB 5500                                <230>
00040 PRINT  <CLR><28RIGHT><28DOWN><C=3>
                                                  <205>
00050 PRINT  <28RIGHT> <CTRL-2>MERTSOFT<C
      =3>                                         <187>
00060 PRINT  <28RIGHT>                            <156>
00065 PRINT  <HOME><13RIGHT><CTRL-2>
                                                  <169>
00070 PRINT  <HOME><RIGHT><DOWN><12RIGHT>
      <CTRL-2>  <CTRL-8>PANKREAS <CTRL-2>
        :PRINT  <13RIGHT><CTRL-2>
                                                  <119>
00080 PRINT  <HOME><DOWN><9RIGHT>    <12R
      IGHT>                                       <162>
00090 PRINT  <9RIGHT> <18RIGHT>                   <201>
00100 FOR T=1 TO 13                               <081>
00110 PRINT  <9RIGHT><CTRL-2> <18RIGHT>           <178>
00120 NEXT T                                      <036>
00130 PRINT  <9RIGHT><CTRL-2>                     <211>
00140 PRINT  <HOME><4DOWN><11RIGHT><CTRL-
      4>1) DOVUS                                  <092>
00150 PRINT  <DOWN><11RIGHT>2) DURUM KONT
      OL                                          <086>
00160 PRINT  <DOWN><11RIGHT>3) ISIM DEGIS
      TIR                                         <254>
00170 PRINT  <DOWN><11RIGHT>4) IST.FA ETM
```

```
      E                                                          (248)
00175 PRINT  (DOWN)(11RIGHT)5) DIGERLERI                         (130)
00177 PRINT  (DOWN)(11RIGHT)6) BANKA                             (246)
00180 GET A$:IF A$=   THEN 180                                   (055)
00190 IF A$= 3  THEN 250                                         (148)
00200 IF A$= 4  THEN 500                                         (003)
00210 IF A$= 1  THEN 1000                                        (129)
00220 IF A$= 2  THEN 600                                         (026)
00225 IF A$= 5  THEN 700                                         (164)
00227 IF A$= 6  THEN 300                                         (023)
00230 GOTO 180                                                   (030)
00250 POKE 19,64:INPUT  (CLR)(2DOWN)(2RIG
      HT)(C=3)YENI ISMI GIRIN :(CTRL-2) ;
      N$                                                         (004)
00260 PRINT :PRINT  (2DOWN)(2RIGHT)(CTRL-
      2)YENI OYUNCU : ;N$; (2RIGHT)(E/H)                         (111)
00270 GET A$:IF A$= E  THEN 40                                   (033)
00280 IF A$= H  THEN 250                                         (123)
00290 GOTO 270                                                   (084)
00300 REM  *** BANKA ***                                         (245)
00310 PRINT  (CLR)(2DOWN)(2RIGHT)(C=8)BAN
      KA                                                         (241)
00320 PRINT  (2DOWN)(C=5)1) ENERJI :PRINT
       (DOWN)2) MORAL :PRINT  (DOWN)3) A
      N.ENERJI                                                   (035)
00330 PRINT  (2DOWN)(2RIGHT)(C=4)HERSEY 1
      000 T.L'DIR                                                (033)
00340 PRINT  (DOWN)(2RIGHT)ISTEDIGINIZIN
      TUSUNA BASIN                                               (121)
00350 GET A$:IF A$=   THEN 350                                   (098)
00360 IF CAS=0 THEN PRINT  (DOWN)(2RIGHT)
      (CTRL-2)PARANIZ YOK :GOTO 400                              (011)
00370 IF A$= 1  THEN EJ=EJ+1:CAS=CAS-1000
      :GOTO 40                                                   (139)
00380 IF A$= 2  THEN MO=MO+1:CAS=CAS-1000
      :GOTO 40                                                   (160)
00390 IF A$= 3  THEN TE=TE+1:CAS=CAS-1000
      :GOTO 40                                                   (085)
00395 GOTO 350                                                   (165)
00400 GET A$:IF A$=   THEN 400                                   (115)
00405 GOTO 40                                                    (097)
00500 PRINT  (CLR)(DOWN)(RIGHT)(CTRL-8)EM
      IN MISINIZ (E/H)                                           (212)
00510 GET A$:IF A$= E  THEN 550                                  (003)
00520 IF A$= H  THEN 40                                          (074)
00530 GOTO 510                                                   (254)
00550 PRINT  (CLR)(2DOWN)(3RIGHT)(CTRL-4)
      ISTIFADAN BIRYIL SONRA BIR ISE BASL
      ADINIZ.YENI  ;                                             (072)
00560 PRINT  ISINIZ (CTRL-2) ;                                   (247)
00565 IF PO=1 OR PO=0  THEN  PRINT  COPC
      ULUK                                                       (221)
00570 IF PO=2  THEN  PRINT  DEVLET MEMURL
      UGU                                                        (013)
00575 IF PO=3  THEN  PRINT  GARSONLUK                            (157)
00580 IF PO=4  THEN  PRINT  BODY GUARDLIK
                                                                 (073)
00585 IF PO=5  THEN  PRINT  GASINOCULUK                          (195)
00587 IF PO=6  THEN  PRINT  FABRIKATORLUK
                                                                 (023)
00589 IF PO=7  THEN  PRINT  BOKSOR                               (135)
00590 IF PO=8  THEN  PRINT  TAILAND DOVUS
      CUSU                                                       (114)
00592 IF PO=9  THEN  PRINT  NINJA HOCALIG
      I                                                          (139)
00594 PRINT  (2DOWN)(2RIGHT)(CTRL-7)ESKI
      ISINIZE DEVAM ETMEK ISTER MISINIZ (
      E/H)                                                       (093)
00595 GET A$:IF A$=   THEN 595                                   (028)
00596 IF A$= E  THEN GOTO 40                                     (141)
00597 IF A$= H  THEN END                                         (072)
00598 GOTO 595                                                   (098)
00600 PRINT  (CLR)(3RIGHT)(2DOWN)(5RIGHT)
      (CTRL-2)↑ DURUM KONTROL ↑                                  (100)
00605 IF N$=   THEN PRINT  (3DOWN)(2RIGHT
      )(CTRL-4)ISIM :(CTRL-2)BALBOGA JOE
      :GOTO 620                                                  (012)
00610 PRINT  (3DOWN)(2RIGHT)(CTRL-4)ISIM
      :(CTRL-2) ;N$                                              (060)
00620 PRINT  (DOWN)(2RIGHT)(CTRL-4)DOVUSU
      LEN MAC SAYISI :(CTRL-2) ;MT                               (131)
00630 PRINT  (DOWN)(2RIGHT)(CTRL-4)KAZANI
      LAN (CTRL-2) W; (3RIGHT)(CTRL-4)KAY
      BEDILEN :(CTRL-2) L                                        (093)
00640 PRINT  (2DOWN)(2RIGHT)(CTRL-4)ENERJ
      I :(CTRL-2) ;EJ                                            (111)
00650 PRINT  (DOWN)(2RIGHT)(CTRL-4)MORAL
      :(CTRL-2) ;MO                                              (124)
00660 PRINT  (DOWN)(2RIGHT)(CTRL-4)ANTREN
      OR ENERJISI (CTRL-2) ;TE                                   (170)
00665 PRINT  (DOWN)(2RIGHT)(CTRL-4)PUAN :
      (CTRL-2) ;PO                                               (165)
00667 PRINT  (DOWN)(2RIGHT)(CTRL-4)PARA :
      (CTRL-2) ;CAS                                              (127)
00670 PRINT  (3DOWN)(15RIGHT)(C=3)BIR TUS
                                                                 (104)
00680 GET A$:IF A$=   THEN 680                                   (207)
00690 GOTO 40                                                    (128)
00700 PRINT  (CLR)                                               (180)
00705 FOR T=1 TO 10                                              (175)
00710 PRINT T )  ;Q$(T)                                          (171)
00720 NEXT T                                                     (128)
00730 POKE 19,64:INPUT  (2RIGHT)(DOWN)(C=
      3)KONTROL ETMEK ICIN BIRININ NUMARI
      SINI YAZIN : ;ZZ:PRINT                                     (080)
00735 IF  ZZ<1  OR  ZZ>10  THEN 730                              (140)
00740 PRINT  (CLR)                                               (220)
00750 PRINT  (2DOWN)(3RIGHT)(CTRL-2) ;Q$(
      ZZ)                                                        (117)
00760 PRINT  (DOWN)(3RIGHT)(CTRL-8)ENERJI
       :(CTRL-2) ;W(ZZ)                                          (074)
00770 PRINT  (DOWN)(3RIGHT)(CTRL-8)MORAL
      :(CTRL-2 ;E(ZZ)                                            (228)
00780 PRINT  (DOWN)(3RIGHT)(CTRL-8)ANTREN
      OR ENERJISI: (CTRL-2) ;R(ZZ)                               (126)
00785 PRINT  (DOWN)(3RIGHT)(CTRL-8)PUANI
      :(CTRL-2) ;P(ZZ)                                           (235)
00787 PRINT  (DOWN)(3RIGHT)(CTRL-8)PARASI
       :(CTRL-2) ;CAH(ZZ)                                        (042)
00790 PRINT  (3DOWN)(15RIGHT)(CTRL-2)- BI
      R TUS -                                                    (108)
00800 GET A$:IF A$=   THEN 800                                   (050)
00810 GOTO 40                                                    (250)
01000 REM  ****    DOVUS      ****                               (128)
01010 REM  ****@**************@****                             (148)
01020 MT=MT+1:A=A+1:IF MT=11 THEN 4000                           (191)
01030 PRINT  (CLR)(DOWN)(2RIGHT)(CTRL-2)
      ;N$                                                        (158)
01040 PRINT  (HOME)(DOWN)(20RIGHT)(C=3) ;
      Q$(A)                                                      (254)
01050 PRINT  (2DOWN)                                             (084)
01060 FOR T=1 TO 15                                              (027)
01070 PRINT  (RVSON)(C=6)(7RIGHT)(23SPACE
      )                                                          (158)
01080 NEXT T                                                     (236)
01090 PRINT  (HOME)(5DOWN)                                       (155)
01100 PRINT  (8RIGHT)(CTRL-2)(RVSON)
                                                                 (041)
01110 FOR T=1 TO 11                                              (073)
01120 PRINT  (8RIGHT)(RVSON)(CTRL-2) (19R
      IGHT)                                                      (069)
01130 NEXT T                                                     (030)
01140 PRINT  (8RIGHT)(RVSON)(CTRL-2)
                                                                 (197)
01150 PRINT  (HOME)(5DOWN)(7RIGHT)(RVSON)
      (C=6) (21RIGHT)                                            (140)
01160 PRINT  (13DOWN)(7RIGHT)(RVSON)(C=6)
       (21RIGHT)                                                 (174)
01170 H$=  BAYANLAR BAYLAR :BU MUHTESEM P.
      ANKREAS MACINA HOSGELDINIZ                                 (080)
61180 K$= SIMDI  :ZX$=  VE                                       (149)
01185 J$= .DOVUSECEK.HAZIRSANIZ BIR F1..
      :SY$=H$+K$+N$+ZX$+Q$(A)+J$                                 (041)
01190 PRINT  (HOME)(23DOWN)(CTRL-4)                              (124)
01195 FOR T=1 TO LEN(SY$)                                        (156)
01200 TY$=MID$(SY$,2,70)+LEFT$(SY$,1):SY$
      =TY$:PRINT  (UP)(RIGHT) ;                                  (133)
01210 PRINT  LEFT$(SY$,38)                                       (125)
01220 FOR C=0 TO 100 STEP 1:NEXT C                               (096)
01225 CV=EJ+TE+MO:CB=W(A)+E(A)+R(A)                              (129)
01230 GET A$:IF A$= (F1)  THEN 1250                              (190)
01240 GOTO 1200                                                  (196)
01250 PRINT  (CLR)(DOWN)(2RIGHT)(CTRL-2)
      ;N$                                                        (122)
01260 PRINT  (HOME)(DOWN)(21RIGHT)(C=3) ;
      Q$(A)                                                      (671)
```

Commodore

```
01270 PRINT  <6DOWN>                                          <047>
01280 FOR T=1 TO 3:PRINT  <10RIGHT><CTR
      L>                              :NEXT T                 <251>
01290 PRINT   10RIGHT><RVSON><C=6><22SPAC
      E>                                                      <109>
01300 FOR T=1 TO 4:PRINT  <10RIGHT><RVSON
      ><C=4><22SPACE>  :NEXT T                                <204>
01310 PRINT  <RVSON><C=8><40SPACE>  :POKE
      V+39,A:POKE V+40,6                                      <134>
01315 POKE V+21,3                                             <194>
01320 POKE V,243:POKE V+1,105:POKE V+23,3
      :POKE V+29,3:POKE V+2,109:POKE V+3,
      105                                                     <042>
01330 PRINT  <HOME><15DOWN><17RIGHT><4DOW
      N><CTRL-4><RVSON>VURUS                                  <143>
01340 PRINT  <16RIGHT><DOWN><CTRL-2>  ;PH;
       <CTRL-3>  ;CH                                          <036>
01350 ZA=ZA+1:IF ZA>50 THEN 1700                              <155>
01360 PRINT  <HOME><8DOWN><15RIGHT><9DOWN
      ><RVSON><CTRL-4>ZAMAN :  ;ZA:FOR T=0
       TO 500 STEP 1:NEXT T                                   <216>
01380 QQ=INT(RND(1)*CV)+1:WW=INT(RND(1)*C
      B)+1                                                    <152>
01390 IF QQ>WW THEN GOSUB 1500                                <051>
01400 IF WW>QQ THEN GOSUB 1550                                <153>
01410 IF  QQ=WW  OR  WW=QQ  THEN  GOSUB 1
      550                                                     <093>
01420 GOTO 1330                                               <234>
01500 PH=PH+1                                                 <054>
01505 FOR T=PEEK(V) TO 243 STEP 1:POKE V,
      T:NEXT T                                                <148>
01510 FOR T=PEEK(V+2) TO 223 STEP 1:POKE
      V+2,T:NEXT T:POKE 53280,6                               <104>
01520 DF=CV/2                                                 <109>
01525 IF QQ=<DF THEN POKE 53280,0:RETURN                      <083>
01530 IF QQ>DF THEN 1535                                      <004>
01532 RETURN                                                  <064>
01535 FOR T=PEEK(V+3) TO PEEK(V+3)-50 STE
      P -1:POKE V+3,T:NEXT T                                  <030>
01540 FOR T=PEEK(V+3) TO PEEK(V+3)+50:POK
      E V+3,T:NEXT T:POKE 53280,0:RETURN                      <126>
01550 CH=CH+1                                                 <148>
01555 FOR T=PEEK(V+2) TO 99 STEP -1:POKE
      V+2,T:NEXT T                                            <185>
01560 FOR T=PEEK(V) TO 119 STEP -1:POKE V
      ,T:NEXT T:POKE 53280,A                                  <185>
01565 DG=CB/2                                                 <159>
01570 IF WW<=DG THEN  POKE 53280,0:RETURN                     <243>
01575 IF WW>DG THEN 1580                                      <027>
01580 FOR T=PEEK(V+1) TO PEEK(V+1)-50 STE
      P -1:POKE V+1,T:NEXT T                                  <039>
01590 FOR T=PEEK(V+1) TO PEEK(V+1)+50:POK
      E V+1,T:NEXT T:POKE 53280,0:RETURN                      <166>
01700 REM  ** END FIGHT **                                    <137>
01710 PRINT  <CLR><9DOWN><12RIGHT><CTRL-9
      >MAC BITTI :POKE V+21,0                                 <178>
01720 PRINT  <4DOWN>                                          <092>
01730 IF PH>CH THEN PRINT  <DOWN><2RIGHT>
      <CTRL-4>DOVUSCU  ;N$;  MACI KAZANDI
       :GOTO 1990                                             <005>
01740 IF CH>PH THEN PRINT  <DOWN><2RIGHT>
      <CTRL-4>BILGISAYAR DOVUSCUSU KAZAND
      I :GOTO 1980                                            <236>
01750 PRINT  <DOWN><2RIGHT><CTRL-8>BILGIS
      AYAR VURUS SAYISI :  ;CH                                <149>
01760 PRINT  <DOWN><2RIGHT>OYUNCU VURUS S
      AYISI :  ;PH                                            <240>
01765 IF  MT=9   THEN  PRINT  <3DOWN><CTR
      L-5>GELECEK RAKIP :<CTRL-2>ZURNACI
      MEHMET - FINAL - :GOTO 1780                             <065>
01767 IF A=10 THEN PRINT  <2DOWN><RIGHT><
      C=8>BUTUN MACLAR BITTI :GOTO 2000                       <051>
01770 PRINT  <3DOWN><2RIGHT><CTRL-5>GELEC
      EK RAKIP :  ;Q$(A+1)                                    <111>
01780 PRINT  <DOWN><15RIGHT><CTRL-2>BIR T
      US                                                      <030>
01790 GET A$:IF A$=   THEN 1790                               <000>
01800 ZA=0:PH=0:CH=0:GOTO 40                                  <077>
01900 FOR T=0 TO 500 STEP 1:NEXT T                            <221>
01980 PI(A)=PI(A)+1:L=L+1:MO=MO-1:EJ=EJ-1
      :TE=TE-1:A=A-1:CAH(A)=CAH(A)+CAS:CA
      S=0                                                     <071>
01985 PO=PO-1:GOTO 1750                                       <224>
01990 MO=MO+1:W=W+1:PO=PO+1:CAS=CAS+CAH(A
      ):CAH(A)=0:GOTO 1740                                    <231>
02000 PRINT  <DOWN><10RIGHT><CTRL-2>BIR T
      US                                                      <212>
02010 GET A$:IF A$=   THEN 2010                               <057>
02020 GOTO 4000                                               <206>
04000 REM  *** OYUN SONU ***                                  <194>
04010 PRINT  <CLR><12RIGHT><2DOWN><C=7>OY
      UN SONU :POKE V+21,0                                    <097>
04020 PRINT  <2DOWN><10RIGHT><CTRL-8>SAMP
      IYON :<CTRL-2>  ;                                       <197>
04030 FOR T=1 TO 10:MER=MER+PI(T):NEXT T                      <216>
04040 IF PO>=MER THEN  PRINT N$:POKE V+21
      ,2:POKE V+2,150:POKE V+3,150                            <012>
04050 IF MER>PI THEN PRINT  BILGISAYAR :P
      OKE V+21,1:POKE V,150:POKE V+1,150                      <207>
04060 FOR TT=0 TO 40:FOR T=0 TO 15:POKE 5
      3280,T:NEXT T:NEXT TT                                   <227>
04070 GOTO 4060                                               <160>
05010 FOR T=1 TO 10:READ Q$(T):NEXT T                         <062>
05020 FOR T=1 TO 10:READ W(T):NEXT T                          <149>
05030 FOR T=1 TO 10:READ E(T):NEXT T                          <015>
05040 FOR T=1 TO 10:READ R(T):NEXT T                          <129>
05045 FOR T=1 TO 10:READ CAH(T):NEXT T                        <011>
05050 DATA   HEAD CRUNCHER , BLACK COW ,
      BOMB JACK ,MASTER, DARK MARK ,ZULU                      <083>
05060 DATA KILLER, BIG HEAD , MIKE KAYT ,
       ZURNACI MEHMET :5,5,5,8,8,10,10,10
      ,15,20                                                  <067>
05070 DATA  3,3,3,4,4,4,5,5,5,7,5,5,5,5,5
      ,5,5,5,5,5                                              <003>
05080 DATA  1000,1000,1500,1500,1500,2000
      ,2500,2000,3000,1000                                    <106>
05090 RETURN                                                  <066>
05500 REM  ** SPRITE DATA **                                  <211>
05502 PRINT  <CLR><2DOWN><2RIGHT><C=8>BIR
      AZ BEKLEYIN !                                           <048>
05505 V=53248:POKE V+21,3:POKE 2040,192:P
      OKE V+39,7:POKE 2041,193:POKE V+40,
      6                                                       <098>
05507 POKE V+23,3:POKE V+29,3                                 <205>
05510 FOR Q=12288 TO 12350:READ FA:POKE Q
      ,FA:NEXT Q                                              <043>
05520 FOR Q=12352 TO 12414:READ FA:POKE Q
      ,FA:NEXT Q                                              <199>
05530 RETURN                                                  <254>
05580 REM  ** TURNED LEFT **                                  <234>
05590 DATA  0,62,0,0,30,0,0,30,0,0,12,0,0
      ,30,0,7,242,0,2,18,0,3,242,0,0,18,0
      ,0,18                                                   <003>
05600 DATA  0,0,16,0,0,28,0,0,28,0,0,28,0
      ,0,28,0,0,28,0,0,28,0,0,28,0,0,28,0 <057>
05610 DATA  0,12,0,0,60,0                                     <098>
05620 REM  ** TURNED RIGHT **                                 <008>
05630 DATA  0,124,0,0,120,0,0,120,0,0,48,
      0,0,120,0,0,79,224,0,72,64,0,79,192 <230>
05640 DATA  0,72,0,0,72,0,0,80,0,0,56,0,0
      ,56,0,0,56,0,0,56,0,0,56,0,0,56,0,0
      ,56,0                                                   <053>
05650 DATA  0,56,0,0,48,0,0,60,0                              <111>
```

BELLEK HARİTASI

CAN ÖZTÜRK

(Açıklaması Derginin İçindedir)

```
PROGRAM ADI : PRG 1

00100 REM -EKRANI TEMIZLE                          (085)
00110 PRINT CHR$(147)                              (139)
00120 REM -V, GRAFIK ALANININ BASLANGIC            (157)
00130 REM -ADRESIDIR.                              (037)
00140 V=53248                                      (017)
00150 REM -SPRITE DATA'SINI 192 NOLU POIN
      TER BOLGESINDEN AL                           (250)
00160 POKE 2040,192                                (165)
00170 REM -DUZ BIR SPRITE YARAT VE                 (069)
00180 REM -SPRITE DATA'SINI 192 POINTER B
      OLGESINE KOY                                 (093)
00190 REM -(64*192=12288)                          (174)
00200 FOR I=0 TO 62:POKE 12288+I,255:NEXT
                                                   (242)
00210 REM -SPRITE #0'I AC                          (103)
00220 POKE V+21,1                                  (111)
00230 REM -SPRITE X KONUMU                         (170)
00240 POKE V,160                                   (141)
00250 REM -SPRITE Y KONUMU                         (194)
00260 POKE V+1,150                                 (030)

PROGRAM ADI : PRG 2

00100 REM  ** A = SPRITE DATASININ BASLAN
      GICI                                         (068)
00110 A=12288                                      (065)
00120 FOR I=0 TO 62                                (111)
00130 REM  ** SD = SPRITE DATASI                   (093)
00140 READ  SD                                     (136)
00150 POKE L+I,SD                                  (033)
00160 NEXT                                         (170)
00170 REM  -ORNEK DATA                             (082)
00180 DATA 63,255,192,35,170,85,120 VS             (204)
00190 :                                            (166)
00200 :                                            (176)

PROGRAM ADI : PRG 3

01066 REM  >>> DUZENLEME <<<                       (095)
01070 REM  EKRANI TEMIZLE/MAVI KURSOR              (076)
01080 PRINT CHR$(147):POKE 214,6                   (127)
01090 GOTO 1390                                    (095)
01100 :                                            (060)
01110 REM  >>RESET RUTINI<<                        (237)
01120 REM                                          (166)
01130 IF N=1 THEN N=0:RETURN                       (225)
01140 :N=1:RETURN                                  (252)
01150 :                                            (110)
01160 REM  >>GENISLETME ALTRUTINI                  (183)
01170 REM  ONCE F1 TUSUNU KONTROL EDIN             (149)
01180 IF PEEK(197)<>4 THEN RETURN                  (187)
01190 POKE 53265,11:REM  BOS EKRAN                 (070)
01200 POKE VIC+23,N:POKE VIC+29,N                  (137)
01210 POKE 53265,27:REM  EKRAN ACIK                (058)
01220 GOSUB 1130                                   (016)
01230 RETURN                                       (016)
01240 :                                            (200)
01250 REM  >>TEK/COKRENK ALTRUTINI<<               (146)
01260 REM  ONCE F2 TUSUNU KONTROL EDIN             (240)
01270 IF PEEK(197)<>5 THEN RETURN                  (029)
01280 POKE 53265,11:REM  BOS EKRAN                 (162)
01290 POKE VIC+28,N:REM  SPR 0                     (076)
01300 POKE 53265,27:REM  EKRAN ACIK                (150)
01310 GOSUB 1130                                   (108)
01320 RETURN                                       (108)
01330 :                                            (036)
01340 REM  BILGI RUTINI                            (204)
01350 READ  HD$,HR$:PRINT  HD$;HR$                 (035)
01360 RETURN                                       (148)
01370 :                                            (076)
01380 REM  >>ILK SATIRI YAZ<<                      (215)
01390 PRINT CHR$(17)CHR$(29);                      (198)
01400 GOSUB 1350                                   (038)
01410 :                                            (116)
01420 REM  >> IKINCI SATIRI YAZ<<                  (015)
01430 FOR I=1 TO 3:PRINT CHR$(17)CHR$(29)
      ;                                            (098)
01450 GOSUB 1350                                   (088)
01460 :                                            (166)
01470 REM  >> KALAN SON SATIR<<                    (227)
```

```
01480 FOR I=1 TO 3:PRINT CHR$(17)CHR$(29)
      ;                                          (148)
01490 NEXT I                                     (048)
01500 FOR I=1 TO 5:PRINT CHR$(29);:NEXT I        (172)
01510 PRINT  DEVAM ETMEK ICIN BIR TUSA BA
      SIN                                        (248)
01520 GET A$:IF A$=   THEN 1520                  (237)
01530 PRINT CHR$(147):N=0                        (102)
01540 :                                          (248)
01550 REM  >> SPRITE DEGISMEZLERINI KOY<<        (027)
01560 VIC=53248:REM  VIC CIPININ TABANI          (049)
01570 TBL=13   :REM  POINTER                     (010)
01580 MEM=64*TBL:REM  SPRITE'LARIN YERI          (076)
01590 :                                          (042)
01600 REM  >> EKRANI KAPAT<<                     (169)
01610 REM  POKE53265,11                          (170)
01620 :                                          (072)
01630 REM                                        (168)
01640 POKE 53281,1:POKE 53280,1                  (121)
01650 :                                          (102)
01660 REM  >>DATA POINTERINI KOY                 (111)
01670 POKE 2040,TBL                              (053)
01680 :                                          (132)
01690 REM  SPRITE #0'I AC                        (089)
01700 POKE VIC+21,1                              (204)
01710 :                                          (162)
01720 REM  SPRITE 0'IN POZISYONUNU BELIRL
      E1730 POKEVIC,160:POKEVIC+1,120            (023)
01740 :                                          (192)
01750 REM  >> SPRITE RENKLERINI AYARLA<<         (013)
01760 POKE VIC+37,2:REM  MCM REG#1               (159)
01770 POKE VIC+39,4:REM  SPRITE#0RENK            (069)
01780 :                                          (232)
01790 REM  SPRITE#0'I GENISLETME SECENEGI        (055)
01800 POKE VIC+23,N:REM  X'I GENISLET            (119)
01810 POKE VIC+29,N:REM  Y'YI GENISLET           (135)
01820 :                                          (018)
01830 REM  >> SPRITE #0 ICIN MCM'YI SEC          (110)
01840 POKE VIC+28,N                              (214)
01850 :                                          (048)
01860 REM  SPRITE DATAYI                         (250)
01870 REM  OKU                                   (114)
01880 FOR I = 0  TO  23                          (092)
01890 READ P:POKE (MEM+I),P AND 170              (137)
01900 NEXT I                                     (206)
01920 REM  DATAYI OKU                            (070)
01930 FOR J=24 TO 55                             (095)
01940 READ P:POKE (MEM+J),P AND 85               (006)
01950 NEXT J                                     (008)
01970 REM  >>DATAYI OKU                          (196)
01980 FOR K=56 TO 62                             (116)
01990 READ  P:POKE (MEM+K),P AND 170             (253)
02000 NEXT K                                     (066)
02010 :                                          (208)
02020 REM  EKRANI YENIDEN AC                     (172)
02030 POKE 53265,27                              (015)
02040 :                                          (238)
02050 REM                                        (080)
02060 N=1:POKE 646,0                             (021)
02070 :                                          (014)
02080 REM  SPRITE PARLADIKTAN SONRA BEKLE
      YIN                                        (248)
02090 PRINT CHR$(147)                            (087)
02100 FOR I=1 TO 10:PRINT CHR$(17)CHR$(29
      );                                         (152)
02110 NEXT I                                     (162)
02120 PRINT  PROTO     :FOR  W=0 TO 50:NE
      XT W                                       (209)
02130 PRINT CHR$(147):FOR W=0 TO 50:NEXT
      W                                          (015)
02140 :                                          (084)
02150 REM  >> ALTRUTINLERI KONTROL ET <<         (063)
02160 GOSUB 1180:REM  SPRITE'I BUYUT             (087)
02170 GOSUB 1270:REM  TEK/COK-RENK               (255)
02180 GOTO 2090                                  (129)
02190 :                                          (134)
02200 REM                                        (230)
02210 DATA  SPRITE BUYUTMEK VEYA                 (203)
02220 DATA  KUCULTMEK ICIN 'FI'E BASIN           (088)
02230 DATA  COK-RENKLI SPRITE'I GOREBILME
      K ICIN                                     (113)
02240 DATA  'F3'E BASIN                          (139)
02260 REM  SPRITE DATA                           (015)
02270 DATA  0,60,0,1,255,128,7,255,224,31        (006)
02275 DATA  231,252,63,231,254,15,255,248        (204)
02276 DATA  7,255,240,0,255,128,0,255,128        (057)
02277 DATA  0,193,128,0,193,128,0,193,128        (149)
02278 DATA  0,193,128,0,193,128,0,193,128        (150)
02279 DATA  0,193,128,0,193,128,0,193,128        (151)
02280 DATA  0,193,128,3,247,224,3,54,96          (009)
```

PROGRAM ADI : PRG-4

```
01000 REM  PROGRAM BY SHELDON LEEMON             (218)
01060 :                                          (020)
01070 PRINT CHR$(147);CHR$(5):SP=53248           (177)
01080 INPUT   HIZ (1-5) ;S:GOTO 1190             (091)
01090 :                                          (050)
01100 REM  HIZ SECIMI                            (125)
01110 ON  S GOTO  1120,1130,1140,1150,116
      0                                          (112)
01120 SYS (49409):GOTO 1120                      (078)
01130 SYS (49406):GOTO 1130                      (149)
01140 SYS (49403):GOTO 1140                      (221)
01150 SYS (49400):GOTO 1150                      (036)
01160 SYS (49413):GOTO 1160                      (241)
01170 :                                          (130)
01180 REM  SPRITE DATASINI SAKLA                 (236)
01190 FOR I=871 TO 895:POKE I,0:NEXT             (225)
01200 FOR I=832 TO 894:READ A:POKE I,A:NE
      XT                                         (142)
01210 :                                          (170)
01220 REM                                        (010)
01230 POKE SP+21,1:POKE 2040,13                  (038)
01240 POKE SP+39,6:POKE SP+29,1                  (045)
01250 POKE SP,160:POKE SP+1,100                  (124)
01260 POKE SP+32,0:POKE SP+33,0                  (040)
01270 PRINT CHR$(147)                            (027)
01280 :                                          (242)
01290 REM                                        (082)
01300 FOR I=1 TO 50                              (178)
01310 :POKE  1024+INT(RND(0)*1000),46            (086)
01320 NEXT                                       (060)
01330 :                                          (036)
01340 REM  SPRITE DATA                           (113)
01350 DATA 0,60,0,1,255,128,7,255,224,31         (104)
01360 DATA 231,252,63,231,254,15,255,248         (051)
01370 DATA 7,255,240,0,255,128,0,255,128         (169)
01380 DATA 0,193,128,0,193,128,0,193,128         (014)
01390 DATA 0,193,128,0,193,128,0,193,128         (024)
01400 DATA 0,193,128,0,193,128,0,193,128         (034)
01410 DATA 0,193,128,3,247,224,3,54,96           (157)
01420 :                                          (126)
01430 REM  MAKINE DILI RUTINI                    (249)
01460 FOR I=1 TO 101                             (178)
01470 :READ A:POKE 49151+I,A                     (188)
01480 NEXT                                       (220)
01490 :                                          (196)
01500 FOR I=1 TO 19                              (129)
01510 :READ A:POKE 49399+I,A                     (056)
01520 NEXT                                       (004)
01530 :                                          (236)
01540 REM  POZISYON ICIN GERI DONUS              (002)
01560 GOTO 1110                                  (024)
01570 :                                          (022)
01580 REM  MAKINE DILI RUTINI DATA'SI            (025)
01590 DATA  173,1,220,74,176,3,206,1,208         (023)
01600 DATA  74,176,3,238,1,208,74,176,38         (060)
01610 DATA  173,0,208,208,15,173,16,208          (176)
01620 DATA  41,1,240,12,173,16,208,41,254        (122)
01630 DATA  141,16,208,206,0,208,96,173          (067)
01640 DATA  16,208,9,1,162,63,141,16,208         (241)
01650 DATA  142,0,208,96,74,176,32,238           (129)
01660 DATA  0,208,240,28,173,16,208,41,1         (242)
01670 DATA  240,20,169,64,205,0,208,208          (042)
01680 DATA  13,173,16,208,41,254,162,0           (112)
01690 DATA  141,16,208,142,0,208,96,173          (061)
01700 DATA  16,208,9,1,141,16,208,96             (074)
01710 DATA  32,0,192,32,0,192,32,0,192,32        (002)
01720 DATA  0,192,96,32,0,192,76,5,193           (176)
```

FUTBOL OYUNU

ÖZGÜR DİNÇER

Haydi bakalım futbola meraklı bilgisayarcılar ekran başına. 1. ligte top koşturan futbolculardan kaçını tanıyorsunuz.

Bu program random olarak bir futbolcu belirliyor ve sizden bu futbolcunun takımını bulmanızı istiyor. Bu arada ekranın sol tarafında bir tablo göreceksiniz. Tablodaki takımlar birer sayı ve harfle kodlanmıştır. Cevap verirken bu harf ve işaretleri kullanacaksınız.

İsim benzerliği olduğu zaman işiniz şansa kalıyor. Bunu bir ölçüde önlemek için aşağıdaki yöntemi buldum. Ama yine de bazı durumlarda bu benzerlik başa bela oluyor. Örneğin Fenerbahçe ve Galatasaray'da birer İsmail var ve bunların ikisi de defans oyuncusu, ikisi de 2 numaralı formayı taşıyorlar.

İsimlerin yanlarındaki işaretlerin anlamları:

(K)= Kaleci
(D)= Defans Saha Oyuncusu
(O)= Orta Saha Oyuncusu
(F)= Forvet Oyuncusu

PROGRAM ADI : FUTBOL

```
00001 GOTO 4000                                                    <221>
00002 POKE 53281,6:POKE 53280,6:X=0                                <221>
00006 PRINT  <CLR>                                                 <250>
00007 FOR I=1 TO 32                                                <156>
00008 PRINT  <HOME><7DOWN>                                         <191>
00009 I=I+2                                                        <056>
00010 R=INT(RND(1)*189)                                            <252>
00020 FOR T=1 TO R                                                 <095>
00030 READ A$                                                      <136>
00040 NEXT T                                                       <212>
00050 PRINT  <3UP><3SPACE>FUTBOLCU<3SPACE
      >TAKIM :PRINT   ========== =======
      ==                                                           <152>
00051 PRINT  <DOWN><2SPACE> A$; <16SPACE>
       :PRINT  <UP><16RIGHT> ;B$                                   <210>
00082 IF R<=11  THEN  A$= 1                                        <165>
00084 IF R<=22  AND R>11  THEN  A$= 2                              <036>
00086 IF R<=33  AND R>22 THEN  A$= 3                               <002>
00088 IF R<=44  AND R>33 THEN  A$= 4                               <226>
00090 IF R<=55  AND R>44 THEN  A$= 5                               <192>
00092 IF R<=66  AND R>55 THEN  A$= 6                               <159>
00094 IF R<=77  AND R>66 THEN  A$= 7                               <125>
00096 IF R<=88  AND R>77 THEN  A$= 8                               <093>
00098 IF R<=99  AND R>88 THEN  A$= 9                               <059>
00100 IF R<=110  AND R>99 THEN  A$= 0                              <245>
00102 IF R<=121  AND R>110 THEN  A$= A                             <086>
00104 IF R<=132  AND R>121 THEN  A$= B                             <073>
00106 IF R<=143  AND R>132 THEN  A$= C                             <061>
00108 IF R<=154  AND R>143 THEN  A$= D                             <048>
00110 IF R<=165  AND R>154 THEN  A$= E                             <037>
00112 IF R<=176  AND R>165 THEN  A$= F                             <024>
00114 IF R<=187  AND R>176 THEN  A$= G                             <012>
00116 IF R<=198  AND R>187 THEN  A$= H                             <000>
00290 K=ASC(A$)                                                    <226>
00293 GOSUB 699                                                    <200>
00305 GET B$:IF B$=   THEN  305                                    <255>
00310 IF B$<>A$ THEN  RESTORE:NEXT I                               <003>
00320 X=X+10:PRINT  PUAN:   X:RESTORE                              <056>
00330 IF I>=32  THEN 3000                                          <107>
00340 NEXT I                                                       <170>
00699 REM  1.GRUP                                                  <222>
00700 PRINT  <HOME><2DOWN><18RIGHT><5SPAC
      E>                                                           <141>
00702 FOR Y=1 TO 20                                                <085>
00703 PRINT  <20RIGHT><3SPACE> <13SPACE>
                                                                   <012>
00704 NEXT Y                                                       <152>
00705 PRINT  <18RIGHT><5SPACE>
                                                                   <228>
00710 PRINT  <HOME><3DOWN><24RIGHT>1-FENE
      RBAHCE                                                       <141>
00711 PRINT  <24RIGHT>2-G.SARAY                                    <231>
00712 PRINT  <24RIGHT>3-BESIKTAS                                   <251>
00713 PRINT  <24RIGHT>4-TRABZON                                    <046>
00714 PRINT  <24RIGHT>5-SARIYER                                    <129>
00715 PRINT  <24RIGHT>6-ANKARAGUCU                                 <147>
00716 PRINT  <24RIGHT>7-BOLU                                       <068>
00717 PRINT  <24RIGHT>8-BURSA                                      <...>
00718 PRINT  <24RIGHT>9-ADANA                                      <...>
00719 PRINT  <24RIGHT>0-MERSIN                                     <026>
```

```
00720    PRINT  <2RIGHT>A-KONYA                          <135>
00721    PRINT  <24RIGHT>B-G.D.SPOR                      <022>
00722 PRINT  <24RIGHT>C-ALTAY                            <220>
00723 PRINT  <24RIGHT>D-KARSIYAKA                        <098>
00724 PRINT  <24RIGHT>E-RIZE                             <224>
00725 PRINT  <24RIGHT>F-SAKARYA                          <249>
00726 PRINT  <24RIGHT>G-ESK.SPOR                         <148>
00727 PRINT  <CTRL-2>MACGAYVER SOFTWARE ;
      <CTRL-8><6RIGHT>H-K.MARAS                          <135>
00800 RETURN                                             <032>
01000 DATA  SCHUMACHAER(K) , ISMAIL(D) ,
      K.SENOL(D) , NEZIHI(D) , MUJDAT(D)                 <085>
01002 DATA  TURHAN(O) , HAKAN(O) , RIDVAN
      (F) , HASAN(F) , O UZ(F) , AYKUT(F)
                                                         <244>
01071 DATA  SIMOVIC(K) , CUNEYT(D) , ISMA
      IL(D) , YUSUF(D) , SEMIH(D) , ILYAS
      (F)                                                <023>
01072 DATA  UGUR(O) , PREKAZI(O)                         <164>
01075 DATA  TANJU(F) , MIRSAD(F) , TUGAY(
      F)                                                 <083>
01100 DATA  ZALAD(K) , RECEP(D) , GOKHAN(
      D) , KADIR(D) , ULVI(D) , SIFO MEHM
      ET(O)                                              <000>
01110 DATA  RIZA(O) , ALI(F) , FEYYAZ(F)
      , FERDINAND(F) , ZEKI(O)                           <207>
01120 REM                                                <166>
01121 DATA  SEVKI(K) , KEMAL(D) , K.HAMDI
      (D) , ISMAIL(D) , LEMI(O) , LUKIC(O
      )                                                  <061>
01122 DATA  TURGUT(F) , DOBI HASAN(F) , H
      AMI(F) , ISKENDER(F) , MUFIT(D)                    <145>
01130 REM                                                <176>
01131 DATA  YASAR(K) , MEHMET(D) , ZORAN(
      D) , K.YASAR(D) , CEM(O) , OSMAN(O)
                                                         <064>
01132 DATA  SILVA(O) , ENGIN(F) , MUSTAFA
      (F) , ERDAL(F) , SERCAN(F)                         <174>
01140 REM                                                <186>
01141 DATA  ARIF(K) , HAYATI(D) , HAMIT(D
      ) , K.GOKHAN(D) , MEHMET(D)                        <234>
01142 DATA  ABDULLAH(O) , ZIYA(O) , HAYRE
      TTIN(F) , HASAN(F) , BUSCHMANN(F)                  <015>
01143 DATA   YASAR(F)                                    <245>
01150 REM                                                <196>
01151 DATA  SULEYMAN(K) , ABDULKERIM(D) ,
       SELAHATTIN(D) , ERKAL(D) , METIN(D
      ).                                                 <205>
01152 DATA  OZGEN(O) , ISMAIL(O) , SALIH(
      F) , NECDET(F) , IMDAT(F) , OLIVERI
      A(F)                                               <224>
01160 REM                                                <206>
01161 DATA  ESER(K) , AHMETSUPHI(D) , YAL
      CIN(D) , ADNAN(D) , BULENT(O)                      <157>
01162 DATA  TAHIR(O) , BEYHAN(O) , KALAYI
      C(F) , TURAN(F) , SENOL(F) , ERKAN(
      F)                                                 <016>
01170 REM                                                <216>
01171 DATA  NURETTIN(K) , NACI(D) , GUVEN
      (D) , EYUP(D) , SERBAY(D) , ERCAN(O
      )                                                  <219>
01172 DATA  SULEYMAN(O) , OSMAN(F) , ALI(
      F) , BULENT(F) , RESAT(F)                          <115>
01180 REM                                                <226>
01181 DATA  CARLOS(K) , EREN(D) , ZEYNEL(
      D) , CEYHUN(D) , SEHMUZ(D) , FERIDU
      N(O)                                               <159>
01182 DATA  MEHMET(O) , UNAL(F) , FEYZULL
      AH(F) , OKTAY(F) , SERGINHO(F)                     <182>
01200 REM  2.GRUP                                        <223>
01210 DATA  B.SEDAT(K) , K.NEJAT(D) , K.S
      EDAT(D) , MUCAHIT(D) , OSMAN(D)                    <105>
01211 DATA  K.FUAT(O) , B.FUAT(O) , BAHAT
      TIN(F) , KAYHAN(F) , NEDIM(F)                      <092>
01212 DATA  B.SUAT(F)                                    <219>
01220 REM                                                <018>
01221 DATA  FATIH(K) , K.MEHMET(D) , ERGU
      N(D) , UMIT(D) , CENGIZHAN(D)                      <062>
01222 DATA  GURCAN(O) , TEKIN(O) , IBRAHI
      M(F) , ZAFER(F) , SEDAT(F) , ZIYA(F
      )                                                  <047>
01240 REM                                                <030>
01241 DATA  ZAFER(K) , SERDAR(D) , MUSTAF
      A(D) , YESIC(D) , MEHMET(D)                        <085>
01242 DATA  RADOVIC(O) , AYKUT(O) , ALPER
      (F) , YUKSEL(F) , RAMAZAN(F)                       <233>
01243 DATA  MURAT(F)                                     <220>
01250 REM                                                <040>
01251 DATA  JURICEVIC(K) , K.MUHARREM(D)
      , IMDAT(D) , B.MUHARREM(D)                         <246>
01252 DATA  ZAFER(D) , SERVET(O) , MARTAC
      (O) , NIHAT(F) , RECEP(F) , RIZA(F)
                                                         <119>
01253 DATA  ULGEN(F)                                     <127>
01260 REM                                                <050>
01261 DATA  ADIL(K) , ISA(D) , MUHARREM(D
      ) , TURGUT(D) , HARUN(D) , MUSTAFA(
      O)                                                 <048>
01262 DATA  RECEP(O) , SENOL(F) , ONDER(F
      ) , B.TURGUT(F) , EROL(F)                          <122>
01270 REM                                                <060>
01271 DATA  ENGIN(K) , SELCUK(D) , HASAN(
      D) , BLERIM(D) , EROL(D) , RAHIM(O)
                                                         <251>
01272 DATA  MUSTAFA(O) , YUCEL(F) , PESIC
      (F) , HAKAN(F) , KEMAL(F)                          <074>
01280 REM                                                <072>
01281 DATA  TANOVIC(K) , HALIT(D) , CETIN
      (D) , ALAATTIN(D) , IBRAHIM(D)                     <061>
01282 DATA  VEDAT(O) , OMER(O) , HAKAN(F)
       , ADNAN(F) , SAFFET(F) , ORHAN(F)                 <250>
01290 REM                                                <082>
01291 DATA  ALPTUG(K) , MEHMET(D) , OZDEM
      IR(D) , MUAMMER(D) , CENGIZ(D)                     <001>
01292 DATA  TUMER(O) , SELMAN(O) , VINICC
      IUS(F) , MESUT(F) , SUKRU(F) , SONE
      R(F)                                               <085>
03000 PRINT  <CLR><7DOWN><12RIGHT>PUANINI
      Z X                                                <207>
03500 INPUT  <3DOWN><6RIGHT>TEKRAR OYNAMA
      K ISTERMISIN ;F$                                   <080>
03510 IF F$= E  THEN  2:X=0                              <227>
03520 SYS 64738                                          <022>
04000 PRINT  <CLR> :POKE 53281,0:POKE 532
      80,0                                               <250>
04010 PRINT  <2DOWN>                                     <250>
04012 FOR S=1 TO 13                                      <175>
04013 PRINT  <CTRL-3><RVSON><3RIGHT><33SP
      ACE>                                               <123>
04014 NEXT S                                             <112>
04100 PRINT  <CTRL-1><HOME><DOWN><CTRL-8>
      <4DOWN><5RIGHT>    <RIGHT> <2RIGHT>
       <RIGHT>    <RIGHT>    <RIGHT>    <
      RIGHT>                                             <062>
04200 PRINT  <5RIGHT> <4RIGHT> <2RIGHT> <
      2RIGHT> <3RIGHT> <RIGHT>  <RIGHT> <
      2RIGHT> <RIGHT>                                    <169>
04300 PRINT  <5RIGHT>   <2RIGHT> <2RIGHT>
       <2RIGHT> <3RIGHT>  <3RIGHT> <2RIGH
      T> <RIGHT>                                         <038>
04400 PRINT  <5RIGHT> <4RIGHT> <2RIGHT> <
      2RIGHT> <3RIGHT> <RIGHT>  <RIGHT> <
      2RIGHT> <RIGHT>                                    <115>
04500 PRINT  <5RIGHT> <4RIGHT>    <2RIGHT
      > <3RIGHT>    <RIGHT>    <RIGHT>
                                                         <190>
04550 PRINT                                              <078>
04600 PRINT  <5RIGHT>   <RIGHT> <RIGHT> <
      RIGHT> <RIGHT> <RIGHT>    <RIGHT> <
      RIGHT>                                             <034>
04700 PRINT  <5RIGHT> <RIGHT> <RIGHT> <RI
      GHT> <RIGHT> <RIGHT> <RIGHT> <2RIGH
      T> <RIGHT> <RIGHT>                                 <237>
04800 PRINT  <5RIGHT> <RIGHT> <RIGHT> <RI
      GHT> <RIGHT> <RIGHT> <RIGHT> <2RIGH
      T> <RIGHT> <RIGHT>                                 <081>
04900 PRINT  <5RIGHT> <RIGHT> <2RIGHT> <2
      RIGHT> <RIGHT> <RIGHT> <2RIGHT> <RI
      GHT> <RIGHT>                                       <002
04950 PRINT  <5RIGHT>   <2RIGHT> <2RIGHT>
         <RIGHT> <2RIGHT> <RIGHT>                        <253>
05000 PRINT  <HOME><13DOWN>                              <253>
05200 PRINT  <2DOWN>                                     <170>
05260 PRINT  <3DOWN><UP><RIGHT><11SPACE>W
```

```
      RITTEN BY:OZGUR DINCER                          <191>
05270 PRINT  <2DOWN><6RIGHT><C>1989 MACGY
      VER SOFTWARE ;C$                                <026>
05275 FOR L=1 TO 3                                    <062>
05280 FOR T=1 TO 18                                   <186>
05290 R=R+1                                           <118>
05300 POKE 56188+R,5                                  <061>
05310 FOR A=1 TO 50                                   <058>
05320 NEXT A                                          <004>
05330 NEXT T                                          <166>
05400 FOR T=1 TO 18                                   <052>
05410 P=P+1                                           <200>
05420 POKE 56188+P,0                                  <139>
05430 FOR A=1 TO 50                                   <180>
05440 NEXT A                                          <126>
05450 NEXT T                                          <032>
05460 R=0                                             <095>
05470 P=0                                             <097>
06280 GET C$:IF C$=   THEN  5280                      <126>
06290 IF C$<>CHR$(32) THEN  5290                      <040>
06300 GOTO 2                                          <131>
```

AUTOMATICH NUMBER

AHMET ÜNGÜN

İşte size program yazmada süper bir kolaylık. Aşağıdaki programı girip F1 tuşuna basın. Bilgisayar bir süre sonra kendini resetler. Daha sonra SYS 49152 ile programı çalıştırabilirsiniz. Artık cursor satırın ilk kolonunda iken space tuşuna basmak, her satıra teker teker numara yazmanın işini görüyor. Düşünün, 10000 ile başlayan bir program yazıyorsunuz; her satırda 10000, 10010 yazmak yerine bir tek tuş. İşinize yarayacağını umarım.

Başarılar...

NOT: Programdan çıkmak istiyorsanız RUN STOP/RESTORE ya da SYS 2048'i kullanabilirsiniz. Tekrar geri dönüş için SYS 49166 komutunu kullanmalısınız.

```
PROGRAM ADI : OTOMATIK N.

00005 PRINT   <CLR>                                          <249>
00010 DATA 169,48,133,2,133,4,133,5                          <103>
00020 DATA 133,6,169,49,133,3,120,169                        <182>
00030 DATA 27,141,20,3,169,192,141                           <171>
00040 DATA 21,3,88,96,165,211,201                            <252>
00050 DATA 1,208,6,169,60,197,197,240                        <106>
00060 DATA 3,76,49,234,169,0,133,211                         <116>
00070 DATA 169,48,162,4,213,2,208                            <161>
00075 DATA 5,202,224,255,208                                 <040>
00080 DATA 247,232,134,198,160,0,136,181,
      2                                                      <255>
00090 DATA  153,119,2,200,202,224,255                        <249>
00100 DATA 208,245,230,198,169,32,153                        <038>
00110 DATA 119,2,162,1,246,2,169,58                          <206>
00120 DATA 213,2,208,9,169,48,149,2                          <017>
00130 DATA 232,224,5,208,239,76,49,234                       <241>
00140 Z=0:POKE 53280,0:POKE 53281,0                          <052>
00150 FOR X=49152 TO 49256                                   <002>
00160 READ Y:Z=Z+Y:POKE X,Y                                  <175>
00170 NEXT X                                                 <118>
00173 IF Z<>13046 THEN  PRINT   <CLR>>> E
      RI HATASI                                              <086>
00174 PRINT   <C=5><13SPACE>AUTOMATIC NUM
      BERS                                                   <015>
00175 PRINT   <4DOWN><C=6><10SPACE>WRITTE
      N BY<2SPACE>AHMET UNGUN                                <129>
00180 PRINT   <DOWN>                                         <128>
00185 PRINT   <CTRL-8><17SPACE>[C] 1989                      <112>
00190 PRINT :PRINT :PRINT                                    <059>
00210 PRINT   <CTRL-5><4SPACE>BASLAMAK IC
      IN<9SPACE>SYS[49152]                                   <211>
00215 PRINT                                                  <061>
00220 PRINT   <CTRL-6><4SPACE>DURMAK ICIN
       STOPYADA<2SPACE>SYS[ 2048]                            <237>
00225 PRINT                                                  <071>
00230 PRINT   <CTRL-7><4SPACE>DEVAM ICIN<
      12SPACE>SYS[49166]                                     <255>
00240 PRINT :PRINT                                           <192>
00250 PRINT   <C=3><15SPACE>PRESS<2SPACE>
      [F1]                                                   <112>
00260 GET A$:IF A$=CHR$(133)  THEN  GOTO
       270                                                   <161>
00265 GOTO  260                                              <043>
00270 SYS  64738                                             <076>
```

COMPLEX

MUSTAFA PAZARBAŞI

Labirent çözmekten hoşlanıyorsanız zaman kaybetmeden bu oyun programını yazınız. Complex'i BDE ile yazıp çalıştırdığınızda (bir süre beklemeden sonra) "Kırlara Doğru" adlı müzik parçası eşliğinde tanıtım ekranıyla karşılaşacaksınız. Buradan ateş düğmesine basarak labirente geçebilirsiniz. Oyunda amacınız, yönettiğiniz (Joystick, II. port) yarattığı süreniz bitmeden ve tüm kalpleri toplayarak labirentin sonundaki "kızıl yıldız"a ulaşmaktır... (Eğer labirenti beğenmezseniz 181-202. satırlar üzerinde değişiklikler yaparak istediğiniz zorlukta düzenleyebilirsiniz.)

```
PROGRAM ADI : COMPLEX

00010 REM  ******                          ****** (007)
00011 REM  *        C O M P L E X           * (186)
00012 REM  *          CREATED FOR           * (243)
00013 REM  *  PULSAR CRACKING SERVICE       * (075)
00014 REM          BY MUSTAFA PAZARBA$I       (134)
00015 REM          CONTACT PCS:               (155)
00016 REM  * ISTIKLAL CADDESI ONER APT       * (025)
00017 REM  *          KAT 4 17200           * (219)
00018 REM  *         BIGA/CANAKKALE         * (248)
00019 REM  ******                          ****** (016)
00100 PRINT  (CTRL-2)(CLR) ;CHR$(8);:POKE
      53280,0:POKE  53281,0                  (092)
00105 PRINT  (HOME)(13DOWN)(4SPACE)PULSAR
      CRACKING SERVICE PRESENTS              (189)
00110 DIM  A(41),B(41),C(41)                 (236)
00120 FOR  K=1  TO  41:READ  A(K),B(K),C(
      K):NEXT                                (012)
00130 POKE  56334,PEEK(56334)  AND  254:P
      OKE  1,PEEK(1)  AND  251               (153)
00135 FOR  I=0  TO  83:FOR  K=0  TO  7       (073)
00140 POKE  12288+I*8+K,PEEK(53248+I*8+K)    (109)
00145 NEXT :NEXT                             (148)
00150 POKE  1,PEEK(1)  OR  4:POKE  56334,
      PEEK(56334)  OR  1                     (047)
00155 POKE  53272,(PEEK(53272)  AND  240)
      +12                                    (249)
00160 FOR  K=30  TO  31:FOR  I=0  TO  7:R
      EAD  N                                 (251)
00165 POKE  12288+(8*K)+I,N:NEXT :NEXT       (060)
00170 GOSUB  505:PRINT  (CLR) ;              (054)
00175 X=80:TM=500:SY=0                       (201)
00180 PRINT  (HOME)(CTRL-2)(CLR)(5SPACE)T
      IME(C=6) TM (CTRL-2)(12SPACE)POINTS
      (C=6) SY                               (086)
00181 PRINT  (CTRL-8)←←←←←←←←←←←←←←←(10SP
      ACE)←←←←←←←←←←←←←← ;                   (210)
00182 PRINT  (5SPACE)←(10SPACE)←←←← ←←←←←
      (13SPACE)← ;                           (042)
00183 PRINT  ←←←← ←←←← ←←←(6SPACE)←(5SPAC
      E)←←←←← ←←←←←← ← ;                     (035)
00184 PRINT  (8SPACE)← ← ←←←←← ←←←←← ←(3
      SPACE)←(7SPACE)← ← ;                   (042)
00185 PRINT  ← ← ←←←←← ←(12SPACE)← ← ← ←←
      ←←←←← ← ← ;                            (034)
00186 PRINT  ← ← ←(5SPACE)←←←←←←← ←←← ←
      ← ←(7SPACE)← ← ← ;                     (035)
00187 PRINT  ← ← ←←←←(9SPACE)← ← ← ← ← ←←
      ←←←←← ← ← ← ;                          (027)
00188 PRINT  ← ←(4SPACE)← ←←← ←←← ← ← ←←←
       ←(7SPACE)← ← ← ← ;                    (042)
00189 PRINT  ←←←←←← ← ← ←(5SPACE)← ←(5SPA
      CE)← ←←←←← ← ← ← ← ;                   (029)
00190 PRINT  (7SPACE)← ← ←←←←← ← ←←←←←←
      ←(5SPACE)← ← ← ← ;                     (039)
00191 PRINT   ←←←←←←← ← ←(3SPACE)← ←(7SPA
      CE)← ← ←←←←←←← ← ← ;                   (014)
00192 PRINT  (9SPACE)← ← ← ← ← ← ←←←←← ←
      ←(7SPACE)← ← ;                         (245)
00193 PRINT  ←←← ← ←←←← ← ← ←←← ← ←←←(3SP
      ACE)← ←←←←← ←←← ← ;                    (041)
00194 PRINT  ←(CTRL-2) (CTRL-8)← ← ←←←← ←
       ← ←(3SPACE)←(3SPACE)← ←←←(5SPACE)←
       ←(3SPACE)← ;                          (148)
00195 PRINT  ← ← ←(6SPACE)← ← ← ←←←←← ←(2
      SPACE)(CTRL-2) (CTRL-8)← ← ←←← ← ←
      ← ;                                    (126)
00196 PRINT  ← ← ←←←←←←(3SPACE)← ← ← (CTR
      L-2) (CTRL-8) ← ←←←←← ← ←(3SPACE)←
```

```
      ←<2SPACE> ;                                          <120>
00197 PRINT  ← ←<6SPACE>←←←← ← ← ← ←<7SP
      ACE>← ← ←←← ←←  ;                                    <053>
00198 PRINT  ← ←←←←← ←<CTRL-2> <CTRL-8><
      2SPACE>← ← ← ← ← ←←←←←← ← ←<4SPACE
      >←  ;                                                <234>
00199 PRINT  ←<6SPACE>← ← ←←← ← ←<5SPACE>
      ←<7SPACE>← ← ←←←←<CTRL-2> <CTRL-8>
      ;                                                    <149>
00200 PRINT  ← ←←←←← ←<5SPACE>← ←←←← ←
      ←←←←←← ← ←←←← ;                                      <043>
00201 PRINT  ←<8SPACE>←←←←←← ←<5SPACE>←
      ←<7SPACE>←<5SPACE><C=3>X<CTRL-8> ;                   <200>
00202 PRINT  ←←←←←←←←←←←<7SPACE>←←←←←←←<3S
      PACE>←←←←←←←←←←←← ;                                  <019>
00204 JV=PEEK(56320):JV=127-(JV  AND  127
      )                                                    <126>
00205 IF  JV=1  THEN  X=X-40:IF  PEEK(102
      4+X)=31  THEN  X=X+40                                <038>
00210 IF  JV=2  THEN  X=X+40:IF  PEEK(102
      4+X)=31  THEN  X=X-40                                <100>
00215 IF  JV=4  THEN  X=X-1:IF  PEEK(1024
      +X)=31  THEN  X=X+1                                  <183>
00220 IF  JV=8  THEN  X=X+1:IF  PEEK(1024
      +X)=31  THEN  X=X-1                                  <053>
00250 IF  JV=1  AND  PEEK(1024+(X+40))<>3
      1  THEN  POKE  1024+(X+40),32                        <045>
00255 IF  JV=2  AND  PEEK(1024+(X-40))<>3
      1  THEN  POKE  1024+(X-40),32                        <124>
00260 IF  JV=4  AND  PEEK(1024+(X+1))<>31
       THEN  POKE  1024+(X+1),32                           <195>
00265 IF  JV=8  AND  PEEK(1024+(X-1))<>31
       THEN  POKE  1024+(X-1),32                           <207>
00270 IF  PEEK(1024+X)=83  THEN  SY=SY+1:
      GOSUB  700                                           <029>
00275 POKE  1024+X,30:POKE  55296+X,13                     <224>
00280 IF  X=879  AND  SY=5  THEN  600                      <016>
00281 IF  TM=<10  THEN  285                                <244>
00282 IF  TM=<100  THEN  284                               <098>
00283 TM=TM-1:PRINT  <HOME><C=6><9RIGHT>
      TM:GOTO  286                                         <098>
00284 TM=TM-1:PRINT  <HOME><C=6><10RIGHT>
       TM:GOTO  286                                        <222>
00285 TM=TM-1:PRINT  <HOME><C=6><1IRIGHT>
       TM                                                  <036>
00286 IF  TM=. THEN  PRINT  <HOME><CTRL-2
      ><13DOWN><10RIGHT><5SPACE>GAME<2SPA
      CE>OVER<5SPACE> :GOTO  800                           <212>
00300 GOTO  204                                            <110>
00400 DATA  43,52,500,57,172,750,64,188,2
      50,68,149,500,57,172,500,64,188,150
      0                                                    <045>
00405 DATA  43,52,500,64,188,750,68,149,2
      50,76,251,500,68,149,250,64,188,250                  <130>
00410 DATA  57,172,1500,54,111,500,68,149
      ,750,76,251,250,86,104,500,76,251,5
      00                                                   <056>
00415 DATA  68,149,500,64,188,500,57,172,
      500,68,149,500,64,188,750,57,172,25
      0                                                    <069>
00420 DATA  54,111,500,64,188,500,57,172,
      1500,54,111,500,68,149,750,76,251,2
      50                                                   <209>
00425 DATA  86,104,500,76,251,500,68,149,
      500,64,188,500,57,172,500,68,149,50
      0                                                    <249>
00430 DATA  64,188,750,57,172,250,54,111,
      500,64,188,500,57,172,1500                           <009>
00435 DATA  36,102,255,153,153,255,66,60                   <225>
00440 DATA  60,126,243,249,249,243,126,60                  <224>
00505 PRINT  <CLR><4DOWN><C=6><3SPACE>←←←
      ←←←← ←←←← ←←←← ←<3SPACE>←←←← ←<2
      SPACE>←                                              <203>
00510 PRINT  <3SPACE>←<4SPACE>←<2SPACE>←
      ← ← ← ←<2SPACE>← ←<3SPACE>←<4SPACE>
      ←<2SPACE>←                                           <215>
00515 PRINT  <3SPACE>←<4SPACE>←<2SPACE>←
      ← ← ← ←<2SPACE>← ←<3SPACE>←<4SPACE>
      ←<2SPACE>←                                           <222>
00520 PRINT  <3SPACE>←<4SPACE>←<2SPACE>←
      ← ← ← ←←←← ←<3SPACE>←←←<3SPACE>←←                    <119>
00525 PRINT  <CTRL-6><3SPACE>←<4SPACE>←<2
      SPACE>← ←<3SPACE>← ←<4SPACE>←<3SPAC
      E>←<4SPACE>←<2SPACE>←                                <037>
00530 PRINT  <CTRL-6><3SPACE>←<4SPACE>←<2
      SPACE>← ←<3SPACE>← ←<4SPACE>←<3SPAC
      E>←<4SPACE>←<2SPACE>←                                <042>
00535 PRINT  <3SPACE>←←←← ←←←← ←<3SPACE>←
       ←<4SPACE>←←← ←←←← ←<2SPACE>←                        <236>
00540 PRINT  <2DOWN> ;                                     <239>
00545 PRINT  <CTRL-8><11SPACE>COPYRIGHT 1
      989 BY<DOWN>                                         <200>
00550 PRINT  <8SPACE>PULSAR CRACKING SERV
      ICE<DOWN>                                            <030>
00555 PRINT  <CTRL-2><5SPACE>WRITTEN BY<2
      SPACE>MUSTAFA PAZARBA$I<2DOWN>                       <227>
00560 PRINT  <C=3><10SPACE>PRESS FIRE TO
      PLAY                                                 <240>
00561 FOR  K=54272  TO  54296:POKE  K,0:N
      EXT                                                  <053>
00562 FOR  K=1  TO  41                                     <091>
00565 POKE  54296,15:POKE  54277,8:POKE
      54278,255:POKE  54276,21                             <192>
00570 FOR  I=1  TO  C(K)/40                                <193>
00573 J=PEEK(56320):J=127-(J  AND  127):I
      F  J=16  THEN  POKE  54296,0:RETURN                  <057>
00575 POKE  54273,A(K):POKE  54272,B(K):N
      EXT :POKE  54276,20                                  <155>
00585 NEXT :GOTO  562                                      <012>
00600 PRINT  <HOME><CTRL-2><13DOWN><9RIGH
      T><5SPACE>COMPLEX OVER<5SPACE>                       <196>
00605 FOR  K=54272  TO  54296:POKE  K,0:N
      EXT                                                  <097>
00610 POKE  54296,15:POKE  54277,8:POKE
      54278,255:POKE  54276,23                             <239>
00615 FOR  I=1  TO  3:F1=2:FOR  Y=1  TO
      3:F2=8                                               <042>
00620 POKE  54273,F1:FOR  K=1  TO  5:POKE
       54287,F2                                            <228>
00625 F2=F2*1.4:NEXT :F1=F1*1.5:NEXT                       <229>
00627 FOR  W=1  TO  10:POKE  54287,F2:F2=
      F2*1.05:NEXT :NEXT :POKE  54296,0                    <090>
00630 FOR  K=0  TO  2000:NEXT :GOTO  170                   <110>
00700 PRINT  <HOME><C=6><32RIGHT> ;SY                      <181>
00705 FOR  K=54272  TO  54296:POKE  K,0:N
      EXT                                                  <197>
00710 POKE  54296,15:POKE  54277,8:POKE
      54278,255:POKE  54276,23                             <083>
00715 FOR  I=240  TO  0  STEP -10:POKE  5
      4273,I:POKE  54272,I:NEXT :POKE  54
      296,0                                                <111>
00720 RETURN                                               <014>
00800 FOR  K=54272  TO  54296:POKE  K,0:N
      EXT                                                  <253>
00805 POKE  54296,15:POKE  54277,8:POKE
      54278,255:POKE  54276,21:F2=255                      <040>
00810 FOR  K=1  TO  50:POKE  54287,F2:FOR
       F1=255  TO  0  STEP -60:POKE  542
      73,F1                                                <063>
00815 F2=F2-.4:NEXT :NEXT :POKE  54296,0                   <051>
00820 GOTO  630                                            <074>
```

NOT GRAFİĞİ

ÖZGÜR DİNÇER

(SIMONS'S BASIC'le yazılmıştır.)

Program Simon's Basic ile yazılmış olup, notlarınızın grafiğini daire ve sütun grafik olarak çizer ve ortalamasını verir. Program hakkında daha fazla açıklamaya gerek yoktur, çünkü program çalışması esnasında kendi kendini açıklamaktadır. Yalnız dikkat edilmesi gereken şey arasındaki satırlara bir ufak eleme yapmaktır.

INPUT "1 DERSİNDEN KAÇ NOT ALDINIZ?"

INPUT "1 DERSİNİN NOTLARININ TOPLAMI KAÇ?"

(Bu boşluklara ders adlarını gireceksiniz. [İlk üç harfini girip nokta koyun.])

ADRESİM: Ragıbbey Mah. 219 Sokak No: 3 45210 AKHİSAR/MANİSA

```
PROGRAM ADI : DERS GRAFIGI

00001 POKE  53281,2:POKE  53280,7
00003 PRINT  <CTRL-8>
00005 REM  ACILIS
00006 HIRES  7,6
00007 TEXT  80,60, N O T<3SPACE>G R A F I
      G I ,1,3,8
00008 TEXT  120,160, W <CTRL-B>R I T T E
      N<2SPACE><CTRL-A>B<CTRL-B> Y : <CTR
      L-A>O <CTRL-B>Z G U R<2SPACE><CTRL-
      A>D<CTRL-B> I N C E R ,1,1,3
00009 TEXT  90,170, ( C ) 1 9 8 9<2SPACE>
      M A C<2SPACE>G Y V E R<2SPACE>S O F
       T W A R E ,1,1,3
00010 LINE  10,10,310,10,1
00011 LINE  10,10,10,180,1
00012 LINE  310,10,310,180,1
00013 LINE  10,180,90,180,1
00014 LINE  310,180,270,180,1
00022 PAUSE  3
00023 CSET  0
00024 GOTO  5000
00025 PRINT  <CLR>
00026 PRINT  <5DOWN>
00027 INPUT  <7RIGHT>HANGI DERS ;B$
00028 INPUT  <6RIGHT>KAC TANE NOT ALDIN ;
      A
00029 INPUT  <6RIGHT>NOTLARININ TOPLAMI K
      AC ;B
00030 P=A*10:G=(360/P)*B:Y=(G/360)*100:R=
      Y/10
00040 HIRES  0,1
00050 CIRCLE  50,50,30,30,1
00060 ANGL  50,50,0,30,30,1
00070 ANGL  50,50,G,30,30,1
00080 PAINT  52,42,1
00085 TEXT  80,10,B$,1,4,8
00090 TEXT  100,50, BASARI YUZDEN % ,1,2,
      6
00095 TEXT  200,50,STR$(Y),1,2,6
00097 TEXT  100,70, ORTALAMAN :  ,1,2,6
00099 TEXT  180,70,STR$(R),1,2,6
00100 IF B$= HEPSI  AND R >=8.5  THEN  TE
      XT  70,160, T A K D I R<2SPACE>A L
      D I N ,1,3,8
00105 BLOCK  60,190,250,195,1
00110 PAUSE  6
00115 CSET  0
00120 GOTO  5000
00200 REM  SUTUN GRAFIK
00201 PRINT  <CLR><5DOWN><7RIGHT>
00203 INPUT  TEK NOTUN GRAFIGINIMI ISTIYO
      RSUN ;A$
00204 IF A$= H  THEN  500
00210 INPUT  <5RIGHT>KAC NOT ALDIN ;A
00220 INPUT  <5RIGHT>NOTLARININ TOPLAMI K
      AC ;B
```

```
00230 T=B/A:K=180-(T*10)
00235 HIRES  6,7
00240 LINE  20,80,20,180,1
00250 LINE  20,180,300,180,1
00260 BLOCK  60,K,70,180,1
00261 FOR D=1 TO 10
00262 L=L+10
00265 LINE  15,70+L,25,70+L,1
00266 NEXT  D
00270 PAUSE  5
00275 CSET  0
00280 GOTO  5000
00500 PRINT  <CLR> :INPUT   <7SPACE>DERSI
      NDEN KAC NOT ALDIN ;NO
00510 INPUT   <7SPACE>DERSININ NOTLARININ
       TOPLAMI KAC ;DA
00520 INPUT   <5SPACE>DERSINDEN KAC NOT A
      LDIN ;NB
00530 INPUT   <5SPACE>DERSININ NOTLARININ
       TOPLAMI KAC ;DB
00540 INPUT   <5SPACE>DERSINDEN KAC NOT A
      LDIN ;NC
00550 INPUT   <5SPACE>DERSININ NOTLARININ
       TOPLAMI KAC ;DC
00560 INPUT   <5SPACE>DERSINDEN KAC NOT A
      LDIN ;ND
00570 INPUT   <5SPACE>DERSININ NOTLARININ
       TOPLAMI KAC ;DD
00580 INPUT   <5SPACE>DERSINDEN KAC NOT A
      LDIN ;NE
00590 INPUT   <5SPACE>DERSININ NOTLARININ
       TOPLAMI KAC ;DE
00600 INPUT   <5SPACE>DERSINDEN KAC NOT A
      LDIN ;NF
00610 INPUT   <5SPACE>DERSININ NOTLARININ
       TOPLAMI KAC ;DF
00620 INPUT   <5SPACE>DERSINDEN KAC NOT A
      LDIN ;NG
00630 INPUT   <5SPACE>DERSININ NOTLARININ
       TOPLAMI KAC ;DG
00640 INPUT   <5SPACE>DERSINDEN KAC NOT A
      LDIN ;NH
00690 INPUT   <5SPACE>DERSININ NOTLARININ
       TOPLAMI KAC ;DH
00700 INPUT   <5SPACE>DERSINDEN KAC NOT A.
      LDIN ;NJ
00710 INPUT   <5SPACE>DERSININ NOTLARININ
       TOPLAMI KAC ;DJ
00720 INPUT   <5SPACE>DERSINDEN KAC NOT A
      LDIN ;NK
00730 INPUT   <5SPACE>DERSININ NOTLARININ
       TOPLAMI KAC ;DK
00740 INPUT   <5SPACE>DERSINDEN KAC NOT A
      LDIN ;NM
00750 INPUT   <5SPACE>DERSININ NOTLARININ
       TOPLAMI KAC ;DM
00760 INPUT   <5SPACE>DERSINDEN KAC NOT A
      LDIN ;NN
00770 INPUT   <5SPACE>DERSININ NOTLARININ
       TOPLAMI KAC ;DN
00800 T1=170-((DA/NO)*10):T2=170-((DB/NB)
      *10):T3=170-((DC/NC)*10)
00810 T4=170-((DD/ND)*10):T5=170-((DE/NE)
      *10):T6=170-((DF/NF)*10)
00820 T7=170-((DG/NG)*10):T8=170-((DH/NH)
      *10):T9=170-((DJ/NJ)*10)
00830 T10=170-((DK/NK)*10):T11=170-((DM/N
      M)*10):T12=170-((DN/NN)*10)
00850 REM  GRAFIK
00860 HIRES  6,7
00870 LINE  20,70,20,170,1
00880 LINE  20,170,300,170,1
00890 BLOCK  30,T1+10,40,170,1
00900 BLOCK  45,T2,55,170,1
00910 BLOCK  60,T3,70,170,1
00920 BLOCK  75,T4,85,170,1
00930 BLOCK  90,T5,100,170,1
00940 BLOCK  105,T6,115,170,1
00950 BLOCK  120,T7,130,170,1
00960 BLOCK  135,T8,145,170,1
00970 BLOCK  150,T9+5,160,170,1
00980 BLOCK  165,T10,175,170,1
00990 BLOCK  180,T11,190,170,1
01000 BLOCK  195,T12,205,170,1
01002 REM   CIZGI
01003 FOR D=1 TO  10
01005 I=I+10
01010 LINE  15,70+I,25,70+I,1
01015 NEXT D
01040 PAUSE  6
01050 CSET  0
05000 PRINT  <CLR>
05030 PRINT  AT(20,10) 1-DAIRE GRAFIK
05040 PRINT  AT(20,12) 2-SUTUN GRAFIK
05050 INPUT  <3DOWN><10RIGHT>HANGISI....
      ;A$
05060 IF A$= 1  THEN  25
05070 IF A$= 2  THEN  200
```

P.C.S TEST

MUSTAFA PAZARBAŞI

Psikoloji'de zekâ derecesini ölçen testler kişisel ya da grup testleri şeklinde uygulanır. (Grup testlerine Öğrenci Seçme Sınavı ve Anadolu Liselerine Giriş Sınavı'nı örnek olarak verebiliriz.)

Kişisel testler sözlü, yazılı ya da performans (aracı kullanılarak) olarak uygulanır. Bizim programımız da kişisel nitelikte olup, araç olarak "C-64" kullanıldığı için bir performans test sayılabilir.

P.C.S. Test'i BDE ile yazıp çalıştırdığınızda, program sizi "Figaro"nun müziği eşliğinde açılış ekranıyla karşılayacaktır. Tanıtım ekranlarını "F1" tuşu ile geçtikten sonra sıra 25 adet soruyu cevaplamaya geliyor. Sorular "seçenek" sistemine göre hazırlandığından tek bir tuşa basarak cevabınızı vermelisiniz. Sorular sonunda program doğru ve yanlış cevap sayınızı yazarak, tipinizi çizecek ve zekâ derecenizi belirtecektir. (Programda tüm karakter seti Türkçe'ye uyarlanmıştır.)

```
PROGRAM ADI : P.C.S.TEST

00010 REM  ******                          ****** (007)
00011 REM  *        P.C.S. T E S T          * (190)
00012 REM  *     COMPOSING TEAM ARE:        * (216)
00013 REM  *      MUSTAFA PAZARBA$I         * (132)
00014 REM  *         HALIL ARDA             * (146)
00015 REM  *         MURAT KARGI            * (248)
00016 REM           SAVA$ PAZARBA$I.          (225)
00017 REM      WE SEND MEGA GREETS TO:       (181)
00018 REM          TOGO CRACKWARE            (080)
00019 REM          EMO SOFTWARE              (213)
00020 REM            ATOM SOFT               (178)
00021 REM          MIKOM SOFTWARE            (178)
00022 REM          FERHAT COMPUTER           (015)
00023 REM  *     ALL STUDENTS OF THE        * (252)
00024 REM  *  GAZI OSMAN PA$A ORTAOKULU      * (226)
00025 REM  *              AND               * (171)
00026 REM  *KOCATEPE MIMAR KEMAL LISESI      * (192)
00027 REM  *  ALL OF THEM IN ANKARA!!!       * (031)
00028 REM  ******                          ****** (025)
00100 PRINT  (CLR) :POKE  53280,0:POKE  5
      3281,0                                (176)
00105 PRINT  (C=6)(2SPACE)COPYRIGHT 1989
      BY MUSTAFA PAZARBA$I                  (019)
00110 V=53248:SO=1:DO=0:DIM  A(64),A$(25)
      ,M(64),N(64)                          (191)
00120 FOR  K=1  TO  64:READ  A(K),M(K),N(
      K):NEXT                               (124)
00130 FOR  K=1  TO  25:READ  A$(K):NEXT     (050)
00150 FOR  K=204  TO  207:FOR  I=0  TO  6
      2:READ  X:POKE  K*64+I,X:NEXT :NEXT
                                            (147)
00190 POKE  56334,PEEK(56334)  AND  254:P
      OKE  1,PEEK(1)  AND  251              (213)
00200 FOR  K=0  TO  63:FOR  I=0  TO  7      (137)
00210 POKE  14336+K*8+I,PEEK(53248+K*8+I)   (101)
00220 NEXT :NEXT                            (223)
00230 POKE  1,PEEK(1)  OR  4:POKE  56334,
      PEEK(56334)  OR  1                    (127)
00240 POKE  53272,(PEEK(53272) AND  240)+
      14                                    (032)
00250 FOR  K=1  TO  30:FOR  I=0  TO  7:RE
      AD  X                                 (008)
00260 POKE  14336+(8*K)+I,X:NEXT :NEXT      (170)
00270 GOSUB  2000:POKE  V+1,X:GOSUB  250
      0                                     (145)
00280 PRINT  (CLR)                          (014)
00290 GOSUB  3000                           (008)
00291 PRINT  (3DOWN)(CTRL-2)DAVUL XLE QAL
      MAK ARASINDAKX XLX£KX KXTAP XLE A£A
      NIDAKXLERDEN HAN ;                    (240)
00292 PRINT  GXSX ARASINDAKX XLX£KXDXR?(D
      OWN)                                  (005)
00293 PRINT  A)EWLENMEK(7SPACE)B)OKUMAK :
      PRINT  C)MIZXK(10SPACE)D)SIZCIK       (133)
00294 GOSUB  3500                           (092)
00295 GOSUB  3000                           (013)
00296 PRINT  (CTRL-2)(3DOWN)ARABA XLE TEK
      ERLEK ARASINDAKX XLX£KX AT(2SPACE)X
      LE A£AWIDAKXLERDEN  ;                 (039)
00297 PRINT  HANGXSX ARASINDAKX XLX£KXDXR
```

```
    ?<DOWN>                                                    <115>
00298 PRINT  A)BACAK<10SPACE>B)KUYRUK :PR
    INT  C)D[RTNAL<8SPACE>D)ARABA                              <099>
00299 GOSUB  3500                                              <097>
00300 GOSUB  3000                                              <018>
00301 PRINT  <CTRL-2><3DOWN>3,9,15,21,...
     DXZXSXNDEKX BXR SONRAKX SAYI HANGX
    SXDXR?<DOWN>                                               <063>
00302 PRINT  A)25<10SPACE>B)30 :PRINT  C)
    27<10SPACE>D)32                                            <077>
00303 GOSUB  3500                                              <101>
00304 GOSUB  3000                                              <022>
00305 PRINT  <CTRL-2><3DOWN>XNEK XLE AHIR
     ARASIDAKX XLX£KX XNSAN XLE A£AWIDA
    KXLERDEN HANGXSX ;                                         <179>
00306 PRINT   ARASINDAKX XLX£KXDXR?<DOWN>
                                                               <211>
00307 PRINT  A)OTLAK<7SPACE>B)QXFTLXK :PR
    INT  C)EV<10SPACE>D)LOKANTA                                <234>
00308 GOSUB  3500                                              <106>
00309 GOSUB  3000                                              <027>
00310 PRINT  <CTRL-2><3DOWN>YANAMAZ ODUN
    XYX KURU S[ZC]KLERX BXR C]MLE OLU£T
    URUR. BU C]MLE  ;                                          <027>
00311 PRINT  DOWRU MUDUR?<DOWN>                                <089>
00312 PRINT  A)YANLI£<10SPACE>B)DOWRU                          <047>
00313 GOSUB  3500                                              <111>
00314 GOSUB  3000                                              <032>
00315 PRINT  <CTRL-2><3DOWN>Y]Z]NDE HXQ B
    XR ZAMAN TEKNELER Y]ZMEZ SUYUN S[ZC
    ]KLERX BXR C]M ;                                           <075>
00316 PRINT  LE OLU£TURUR. BU C]MLE DOWRU
     MUDUR?<DOWN>                                              <157>
00317 PRINT  A)YANLI£<10SPACE>B)DOWRU                          <052>
00318 GOSUB  3500                                              <116>
00319 GOSUB  3000                                              <037>
00320 PRINT  <CTRL-2><3DOWN>1,3,5,7,... D
    XZXSXNDEKX BXR SONRAKX SAYI HANGXSX
    DXR?<DOWN>                                                 <038>
00321 PRINT  A)8<10SPACE>B)9 :PRINT  C)10
    <9SPACE>D)11                                               <003>
00322 GOSUB  3500                                              <120>
00323 GOSUB  3000                                              <041>
00324 PRINT  <CTRL-2><3DOWN>OYNANIR BASKE
    TBOL BXR TOP XLE S[ZC]KLERX BXR C]M
    LE OLU£TURUR. BU ;                                         <084>
00325 PRINT   C]MLE DOWRU MUDUR?<DOWN>                         <043>
00326 PRINT  A)YANLI£<10SPACE>B)DOWRU                          <061>
00327 GOSUB  3500                                              <125>
00328 GOSUB  3000                                              <046>
00329 PRINT  <CTRL-2><3DOWN>XHMALKAR HANG
    X ANLAMA GELXR?<DOWN>                                      <143>
00330 PRINT  A)KAYITSIZ<9SPACE>B)TXTXZ :P
    RINT  C)[NEMSXZ<10SPACE>D)DXKKATLX                         <121>
00331 GOSUB  3500                                              <129>
00332 GOSUB  3000                                              <050>
00333 PRINT  <CTRL-2><3DOWN>SAVA£IN 10 LX
    RASI VAR. 3 LXRA EKSXK OLSAYDI KERE
    MXN PARASININ YA ;                                         <212>
00334 PRINT  RISI KADAR OLACAKTI. KEREMXN
     SAVA£'TAN KAQ LXRA FAZLASI VAR?<DO
    WN>                                                        <104>
00335 PRINT  A)7<10SPACE>B)4 :PRINT  C)2<
    10SPACE>D)13                                               <120>
00336 GOSUB  3500                                              <134>
00337 GOSUB  3000                                              <055>
00338 PRINT  <CTRL-2><3DOWN>A£AWIDAKX NES
    NELERDEN HANGXSX GRUBA AYKIRIDIR?<D
    OWN>                                                       <035>
00339 PRINT  A)RADYO<10SPACE>B)PXL :PRINT
      C)KAZAN<10SPACE>D)TELEFON                                <154>
00340 GOSUB  3500                                              <138>
00341 GOSUB  3000                                              <059>
00342 PRINT  <CTRL-2><3DOWN>A£AWIDAKX NES
    NELERDEN HANGXSX GRUBA AYKIRIDIR?<D
    OWN>                                                       <039>
00343 PRINT  A)HANGER<10SPACE>B)KAMA :PRI
    NT  C)MIZRAK<10SPACE>D)KASATURA                            <219>
00344 GOSUB  3500                                              <142>
00345 GOSUB  3000                                              <063>
00346 PRINT  <CTRL-2><3DOWN>SADECE KU£LAR
    IN T]Y] VARDIR. [YLEYSE;<DOWN>                             <071>
00347 PRINT  A)KU£LAR XLKBAHARDA T]Y D[KE
    RLER :PRINT  B)B]T]N T]YLER HAFXFTX
    R                                                          <224>
00348 PRINT  C)YILANLARIN T]Y] YOKTUR :PR
    INT  D)XNSANLAR T]YL]D]R                                   <024>
00349 GOSUB  3500                                              <147>
00350 GOSUB  3000                                              <068>
00351 PRINT  <CTRL-2><3DOWN>BOTANXST XLE
    SOSYOLOG ARASINDAKX XLX£KX BXTKX XL
    E A£AWIDAKXLER ;                                           <250>
00352 PRINT  DEN HANGXSX ARASINDAKX XLX£K
    XDXR?<DOWN>                                                <045>
00353 PRINT  A)KADINLAR<8SPACE>B)SORUNLAR
     :PRINT  C)TOPLUM<10SPACE>D)SOSYOLO
    JX                                                         <247>
00354 GOSUB  3500                                              <152>
00355 GOSUB  3000                                              <073>
00356 PRINT  <CTRL-2><3DOWN>BXR XNSANIN K
    AFASI KARI£IK XSE A£AWIDAKXLERDEN H
    ANGXSXDXR?<DOWN>                                           <201>
00357 PRINT  A)CAHXL<10SPACE>B)MANYAK :PR
    INT  C)£OKE OLMU£<5SPACE>D)£A£KIN                          <119>
00358 GOSUB  3500                                              <156>
00359 GOSUB  3000                                              <077>
00360 PRINT  <CTRL-2><3DOWN>YOKEDEMEZ BOM
    BALAMA VE £EHXRLERX XNSANLARI S[ZC]
    KLERX BXR C]MLE  ;                                         <014>
00361 PRINT  OLU£TURUR. BU C]MLE DOWRU MU
    DUR?<DOWN>                                                 <054>
00362 PRINT  A)YANLI£<10SPACE>B)DOWRU                          <097>
00363 GOSUB  3500                                              <161>
00364 GOSUB  3000                                              <082>
00365 PRINT  <CTRL-2><3DOWN>B]T]N ERKEKLE
    RXN CEKETX VARSA XRX ERKEKLERXN;<DO
    WN>                                                        <045>
00366 PRINT  A)B]Y]K CEKETLERX :PRINT  B)
    DAHA AZ CEKETLERX                                          <145>
00367 PRINT  C)CEKETLERX :PRINT  D)BXR KA
    Q CEKETX VARDIR                                            <065>
00368 GOSUB  3500                                              <166>
00369 GOSUB  3000                                              <087>
00370 PRINT  <CTRL-2><3DOWN>18,24,21,27,2
    4,30,... DXZXSXNDEKX BXR SONRAKX SA
    YI NE OLMALIDIR?<DOWN>                                     <034>
00371 PRINT  A)27<10SPACE>B)32 :PRINT  C)
    28<10SPACE>D)33                                            <043>
00372 GOSUB  3500                                              <170>
00373 GOSUB  3000                                              <091>
00374 PRINT  <CTRL-2><3DOWN>NAZXLER HANGX
     Y[NTEMLE £EHXRLERX YAWMALADILAR?<D
    OWN>                                                       <053>
00375 PRINT  A)TOPLA<10SPACE>B)ZEHXRLX GA
    ZLA :PRINT  C)BOMBAYLA<7SPACE>D)TAL
    ANLA                                                       <033>
00376 GOSUB  3500                                              <174>
00377 GOSUB  3000                                              <095>
00378 PRINT  <3DOWN><CTRL-2>D]ZLEM XLE SO
    MUT ARASINDAKX XLX£KX QXZGX XLE A£A
    WIDAKXLERDEN HAN ;                                         <054>
00379 PRINT  GXSX ARASINDAKX XLX£KXDXR?<D
    OWN>                                                       <092>
00380 PRINT  A)KARE<9SPACE>B)D]ZLEM :PRIN
    T  C)AQI<10SPACE>D)K]P                                     <184>
00381 GOSUB  3500                                              <179>
00382 GOSUB  3000                                              <100>
00383 PRINT  <CTRL-2><3DOWN>20 X£QX 60 G]
    NDE 40 QUKUR KAZARSA, 10 X£QX 20 QU
    KURU KAQ G]NDE  ;                                          <187>
00384 PRINT  KAZAR?<DOWN>                                      <048>
00385 PRINT  A)60<10SPACE>B)50 :PRINT  C)
    40<10SPACE>D)70                                            <247>
00386 GOSUB  3500                                              <184>
00387 GOSUB  3000                                              <105>
00388 PRINT  <3DOWN><CTRL-2>ALGILANABXLXR
     [W]T A£AWIDAKXLERDEN HANGX ANLAMA
    GELXR?<DOWN>                                               <042>
00389 PRINT  A)K[T]<10SPACE>B)KAPSAMLI :P
    RINT  C)ANLA£ILIR<5SPACE>D)XYX                             <034>
00390 GOSUB  3500                                              <188>
00391 GOSUB  3000                                              <109>
00392 PRINT  <3DOWN><CTRL-2>HXQ BXR K[PEK
     £ARKI S[YLEYEMEZ AMA BAZI K[PEKLER
```

```
      KONUŁABXLXR.  ;                                          (218)
00393 PRINT  [YLEYSE;(DOWN)                                    (217)
00394 PRINT  A)BAZI K[PEKLER ŁARKI S[YLEY
      EBXLXR                                                   (168)
00395 PRINT  B)B]T]N K[PEKLER ŁARKI S[YLE
      YEMEZ :PRINT  C)B]T]N K[PEKLER KONU
      ŁAMAZ                                                    (050)
00396 PRINT  D)B]T]N K[PEKLER KONUŁABXLXR
                                                               (154)
00397 GOSUB  3500                                              (195)
00398 GOSUB  3000                                              (116)
00399 PRINT  (CTRL-2)(3DOWN)HXQ KXMSE XYX
       DEWXLDXR AMA BAZILARI K[T] DEWXLDX
      R. [YLEYSE;(DOWN)                                        (009)
00400 PRINT  A)XNSANLARIN HEPSX K[T] DEWX
      LDXR :PRINT  B)HXQ KXMSE K[T] DEWXL
      DXR                                                      (001)
00401 PRINT  C)XNSANLARIN HEPSX XYX DEWXL
      DXR :PRINT  D)XNSANLAR XYX KALPLXDX
      RLER                                                     (060)
00402 GOSUB  3500                                              (200)
00403 GOSUB  3000                                              (121)
00404 PRINT  (CTRL-2)(3DOWN)2,A,9,B,6,C,1
      3,D,... DXZXSXNDEKX BXR SONRAKX SAY
      I NE OLMALIDIR?(DOWN)                                    (132)
00405 PRINT  A)10(10SPACE)B)15 :PRINT  C)
      17(10SPACE)D)20                                          (205)
00406 GOSUB  3500                                              (204)

00500 DATA  51,97,375,51,97,125,43,52,500
      ,51,97,375,51,97,125,43,52,500,51,9
      7,375                                                    (042)
00505 DATA  51,97,125,45,198,500,38,126,5
      00,0,0,0,45,198,375,45,198,125,38,1
      26,500                                                   (140)
00510 DATA  45,198,375,45,198,125,38,126,
      500,45,198,375,45,198,125,43,52,500                      (097)
00515 DATA  34,75,500,0,0,0,34,75,375,43,
      52,125,51,97,500,43,52,375,51,97,12
      5                                                        (078)
00520 DATA  68,149,500,51,97,375,68,149,1
      25,43,52,500,68,149,1000,51,97,375                       (241)
00525 DATA  68,149,125,51,97,500,43,52,37
      5,51,97,125,45,198,500,38,126,375                        (093)
00530 DATA  51,97,125,43,52,500,0,0,0,0,0
      ,0,34,75,375,43,52,125,51,97,500,43
      ,52                                                      (206)
00535 DATA  375,51,97,125,68,149,500,51,9
      7,375,68,149,125,43,52,500,68,149,1
      000                                                      (103)
00540 DATA  51,97,375,68,149,125,51,97,50
      0,43,52,375,51,97,125,45,198,500                         (053)
00545 DATA  38,126,375,51,97,125,34,75,50
      0,0,0,0,0,0,0                                            (224)
00550 DATA   B , A , C , C , A , A , B ,
      B , A , B , C , D , C , C , D , A                        (017)
00555 DATA   C , A , D , B , A , C , B ,
      C , A                                                    (243)
00605 DATA  0,0,0,0,16,0,0,146,0,4,146,64
      ,4,146,64,20,130,80,20,0,80,16,0,16                      (230)
00610 DATA  17,199,16,2,0,128,4,0,64,1,13
      1,0,1,131,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,56,
      0                                                        (201)
00615 DATA  0,68,0,0,130,0,0,0,0,0,0,0,0                       (233)
00620 DATA  0,0,0,0,16,0,0,146,0,4,146,64
      ,4,146,64,20,130,80,20,0,80,16,0,16                      (245)
00625 DATA  16,0,16,3,239,128,0,0,0,1,131
      ,0,1,131,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,
      0,254                                                    (180)
00630 DATA  0,0,0,0,0,0,0,0,0,0                                (033)
00635 DATA  0,0,0,0,16,0,0,146,0,4,146,64
      ,4,146,64,20,130,80,20,0,80,16,0,16
      ,16,0                                                    (097)
00640 DATA  16,3,239,128,0,0,0,1,131,0,1,
      131,0,0,0,0,0,0,0,0,130,0,0,68,0,0,
      56,0                                                     (132)
00645 DATA  0,0,0,0,0,0,0,0,0                                  (104)
00650 DATA  0,0,0,0,16,0,0,146,0,4,146,64
      ,4,146,64,20,130,80,20,0,80,16,0,16                      (019)
00655 DATA  3,1,128,0,198,0,0,0,0,1,131,0
      ,1,131,0,0,0,0,0,0,0,0,130,0,0,68,0                      (234)
00660 DATA  0,56,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0                         (032)
00665 DATA  127,97,97,127,97,97,97,0                           (105)
00670 DATA  126,98,102,122,103,97,127,0                        (242)
00675 DATA  127,96,96,96,96,96,127,0                           (087)
00680 DATA  124,102,97,97,97,102,124,0                         (220)
00685 DATA  127,96,96,126,96,96,127,0                          (078)
00690 DATA  127,96,96,126,96,96,96,0                           (212)
00695 DATA  127,96,96,103,97,97,127,0                          (122)
00700 DATA  97,97,97,127,97,97,97,0                            (028)
00705 DATA  60,24,24,24,24,24,60,0                             (015)
00710 DATA  1,1,1,1,49,49,63,0                                 (084)
00715 DATA  97,98,100,120,100,98,97,0                          (023)
00720 DATA  96,96,96,96,96,96,126,0                            (017)
00725 DATA  97,115,115,109,97,97,97,0                          (116)
00730 DATA  97,113,105,101,99,97,97,0                          (119)
00735 DATA  127,97,97,97,97,97,127,0                           (238)
00740 DATA  127,97,97,127,96,96,96,0                           (143)
00745 DATA  127,96,96,96,96,127,28,0                           (062)
00750 DATA  127,97,97,127,112,108,99,0                         (077)
00755 DATA  127,96,96,127,3,3,127,0                            (230)
00760 DATA  127,8,8,8,8,8,8,0                                  (141)
00765 DATA  97,97,97,97,97,97,127,0                            (123)
00770 DATA  97,97,97,97,97,50,12,0                             (089)
00775 DATA  28,127,96,103,97,97,127,0                          (146)
00780 DATA  24,60,24,24,24,24,60,0                             (123)
00785 DATA  97,97,97,127,8,8,8,0                               (203)
00790 DATA  127,3,3,127,96,96,127,0                            (153)
00795 DATA  18,127,97,97,97,97,127,0                           (233)
00800 DATA  127,96,96,127,3,127,28,0                           (223)
00805 DATA  18,97,97,97,97,97,127,0                            (117)
00810 DATA  255,255,0,0,0,0,255,255                            (048)
02000 PRINT  (CLR)(C=6)(HOME)(DOWN) ;CHR$
      (8):POKE  53280,0:POKE  53281,0                          (005)
02005 PRINT  (11SPACE)†††††  †††††  †††††                      (094)
02010 PRINT  (11SPACE)†(3SPACE)†  †(5SPACE
      )†                                                       (213)
02015 PRINT  (11SPACE)†††††  †(5SPACE)††††
      †                                                        (166)
02020 PRINT  (11SPACE)†(5SPACE)†(9SPACE)†                      (176)
02025 PRINT  (11SPACE)†(5SPACE)†††††  ††††
      †                                                        (176)
02030 PRINT  (DOWN)(16SPACE)T E S T(2DOWN
      )                                                        (194)
02035 PRINT  (CTRL-2)(3SPACE)PROGRAM.....
      ....MUSTAFA PAZARBAŁI(DOWN)                              (187)
02040 PRINT  (3SPACE)MUSIC.............
      ...HALXL ARDA(DOWN)                                      (238)
02045 PRINT  (3SPACE)SPRITES...........
      ..MURAT KARGI(DOWN)                                      (167)
02050 PRINT  (3SPACE)IDEA.............SA
      VAŁ PAZARBAŁI(2DOWN)                                     (181)
02053 PRINT  (C=3)(10SPACE)PRESS 'F1' TO
      START                                                    (134)
02055 FOR  K=54272  TO  54296:POKE  K,0:N
      EXT                                                      (023)
02060 POKE  54296,15:POKE  54277,9:POKE
      54278,0                                                  (139)
02065 FOR  I=1  TO  64                                         (058)
02070 POKE  54273,A(I):POKE  54272,M(I):P
      OKE  54276,17                                            (169)
02075 FOR  K=0  TO  N(I):NEXT :POKE  5427
      6,16                                                     (195)
02080 GET  A$:IF  A$= (F1)  THEN  RETURN                       (079)
02085 NEXT :GOTO  2060                                         (069)
02500 PRINT  (CLR)(CTRL-8)(HOME)(2DOWN) ;
      :POKE  53280,6:POKE  53281,6                             (089)
02510 PRINT  (15SPACE)PCS TEST(3DOWN)                          (185)
02515 PRINT  (CTRL-2)(5SPACE)PSXKOLOJX(2S
      PACE)LABORATUVARLARINDA(DOWN)                            (163)
02520 PRINT  (5SPACE)UYGULAMAN(2SPACE)BXR
      (2SPACE)Y[NTEMLE ZEKA(DOWN)                              (160)
02525 PRINT  (3SPACE)DERECENXZX [WRENMEK
      XSTER MXSXNXZ?(DOWN)                                     (201)
02530 PRINT  (5SPACE)YANITINIZ EVET XSE 2
      5 SORULUK(DOWN)                                          (184)
02535 PRINT  (9SPACE)BXR TESTE HAZIRLANIN
      .(2DOWN)                                                 (139)
02540 PRINT  (CTRL-8)(13SPACE)BOL ŁANSLAR
       !                                                       (096)
02550 GET  A$:IF  A$= (F1)  THEN  RETURN                       (153)
02560 GOTO  2550                                               (208)
03000 PRINT  (CLR)(HOME)(CTRL-8)(2DOWN)(1
      4SPACE)SORU(2SPACE) SO                                   (203)
03010 RETURN                                                   (018)
```

```
03500 GET  A$:IF  A$=    THEN  3500          (248)
03505 FOR I=54272 TO 54296:POKE I,0:NEXT     (179)
03510 POKE 54296,15:POKE 54277,4:POKE 542
      78,0                                   (023)
03515 POKE 54273,30:POKE 54272,20:POKE 54
      276,17                                 (178)
03550 IF  A$=A$(SO)  THEN  DO=DO+1           (193)
03560 SO=SO+1:IF  SO=26  THEN  4000          (055)
03570 RETURN                                 (070)
04000 PRINT  (CLR)(2DOWN)(CTRL-8)(15SPACE
      )PCS TEST(11DOWN)                      (116)
04010 POKE  V+21,1:POKE  V+23,1:POKE  V+2
      9,1:POKE  V+39,13                      (122)
04020 IF  DO=(5  AND  DO=)0  THEN  POKE
      2040,204:KA$= GERX ZEKA                (178)
04025 IF  DO=(14  AND  DO=)6  THEN  POKE
       2040,205:KA$= (2SPACE)NORMAL          (189)
04030 IF  DO=(18  AND  DO=)15  THEN  POKE
       2040,206:KA$= (2SPACE)ZEKX            (023)
04035 IF  DO=(25  AND  DO=)19  THEN  POKE
       2040,207:KA$= SUPER ZEKA              (012)
04040 POKE  V,150:POKE  V+1,90               (088)
04050 PRINT  (7SPACE)BXLGXSAYAR ZEKANIZI
      [LQT](DOWN)                            (191)
04060 PRINT  (14SPACE)TEST SONUCU(2DOWN)     (218)
04070 PRINT  (CTRL-2)(15SPACE) KA$ (DOWN)    (045)
04075 PRINT  (9SPACE)DOWRU: DO (2SPACE)YA
      NLIŞ: 25-DO                            (182)
04080 GET  A$:IF  A$= (F1)  THEN  POKE
      V+21,0:SO=1:DO=0:GOTO  270             (223)
04090 GOTO  4080                             (245)
04095 REM  ******                    ******  (026)
04096 REM  *        CONTACT PCS:          *  (100)
04097 REM    ISTIKLAL CADDESI ONER APT       (197)
04098 REM          KAT 4 17200               (217)
04099 REM  *      BIGA/CANAKKALE          *  (009)
04100 REM  ******                    ******  (033)
```

BORDRO GENEL

FEVZİ ALIŞ

Herhangi bir işyerinde Sigorta-Genel/Özel İndirim-Gelir Vergisi-Damga Vergisi ele alınarak (Değişik Versiyonlarda olabilir) belli bir ücretten çalışan işçinin brüt ücreti nedir? - Asgari ücretten 30 gün çalışan bir işçinin işletmeye S.S.K. ve Vergi Dairesi bakımından maliyeti ne olur? - 01.01.1986 tarihinde işe giren bir işçi 06.30.1989 tarihine kadar olan süre zarfında kaçıncı 6 aylık döneme girer ve işçi için ne kadar konut fonu ödenmesi gerekir gibi sorularla sık sık karşılaşıyor ve bu soruları cevaplamakta güçlük çekiyorsanız, bırakın bu gibi formalitelerle Commodore'nuz uğraşsın...

Programı yazıp çalıştırdığınızda emrinize amade 5 komutu karşınızda bulacaksınız. Devam edebilmeniz için ilk işiniz F1'e basıp sabit bilgileri kontrol etmek ve boş bir kasete kaydetmek olmalıdır. Çünkü, diğer bölümler buraya bağımlı olarak çalışmaktadır. F1'e bastığınızda yeni bir menü ve 2 emre amade komutu karşımızda bulacağız.

1- Sabit Bilgi İşçi Girişleri
2- Kanuni Değişiklikler

Eğer bir disk driver'iniz ve bir yazıcınız var ise 1. şıkkı seçmeden önce program üzerinde değişiklik yaparak hem çalışmanızı hızlandırabilir hem de çıktılarınızı yazıcıdan alabilirsiniz. Yoksa 1. şıkkı da seçmenize de lüzum yok. Aksi halde işleriniz uzun sürecektir.

2. şıkkı seçtiğinizde bordronuzu hazırlayabilmek için ilgili mevzuatlar yer alıyor. Devamlı kullanabilmeniz için size özel değiştirilebilir vaziyette hazırlandı. Örneğin; tasarruf fonu % 3'den % 4'e yükseldi. Ana menüden kanuni değişiklikler kısmını 2. menüye geldiğinizde, 2. şıkkı seçtiğinizde kanuni değişikliklere ilişkin tablo karşınıza gelecek. Tablonun 6. şıkkında tasarruf fonunun bulunduğu sütuna gelecek; orada gerekli düzeltmelerinizi yapıp -Return- tuşuna basın. Diğer yerlerde de düzeltmeleriniz olacaksa satır numaralarını girip düzeltmelerinizi yapın. En son işiniz bunları boş bir kasete kaydetmek olacaktır. Tablodan 13'ü seçin ve -return- tuşuna basın. Commodore'nuz kanuni değişiklikleri kaydetmeye hazır. Kayıttan sonra tablo yeniden düzenleniyor. Diğer işlerinize geçmek için klavyenizden 12 girin ve ana menüye geri dönün. Tablonun alt tarafında konut fonu ile ilgili kısımlar var.

Buradaki rakkamlar yeni düzenlemeye göre yapılmış vaziyette. (Konut Edindirme Yardımı Madde 3-01.07.1989 tarihinden geçerli olan rakkamlar) şu an düzeltmenize gerek yok.

F2'yi seçtiğinizde karşınızda yine bir menü ve emrinize amade 2 şık.

1- Normal günlük ücret üzerinden
2- Net ücret üzerinden brüt ücret hesaplanması.

1. şıkkı seçtiğinizde karşınızda ufak bir not "DATASETİNİZDE" kanuni değişiklikleri kayıt ettiğiniz kaseti koyup -return- tuşuna basınız uyarısı çıkıyor. Biraz önce kanuni değişiklikleri kaydettiğiniz kaseti datasetinize koyup -return- tuşuna basın.

Commodore'nuz bilgileri yüklemeye hazır. Ekran temizleniyor. Datasetinizden okunan bilgiler tablonun üst tarafına basılıyor. Alt tarafta çalışılan gün sayısı ve iş yerinde çalışanların sayısı 10 kişiyi geçiyorsa tasarruf fonuna tabi olunup olunmadığı ve hemen alt tarafta işkolu tehlike derecesi soruluyor. Sorulara cevap verdikten sonra ekran yeniden düzenleniyor ve bordro bilgileri dahil olmak üzere işçinin firmaya maliyeti gösteriliyor. Eğer bordrosuz yapmak istiyorsanız bilgiler kayıt edilsin mi sorusuna cevap olarak klavyenizden "E" girin ve boş kasetinizi datasetinize yerleştirin. "H" girerseniz bordronuz tekrar bir önceki ekrana dönüp bordro bilgilerinizi istemeye devam eder. "E" seçiminizde ekran temizleniyor ve karşınızda bordro bilgileri kayıt bölümünde istenen sorulara cevap verin (Kayıt veya yükleme işlemleri sequentel file ile yapılmış durumda.

Disk driver ile çalışıyorsanız ilgili yerleri düzeltin. Programınızın daha hızlı çalıştığını göreceksiniz). Bilgi girişi tamamlandığında play ve rekord tuşlarına basmanızı gösteren uyarı

çıkıyor. Kayıt işlemi bittiğinde program sabit bilgi girişinden sonraki ekrana geliyor ve yeni bordronuz için bilgi girişinizi bekliyor.

Tablodan 2. şıkkı seçtiğinizde karşınıza netten brüte ücret hesaplayabilmeniz için 4 seçenek çıkıyor. İşletmenizin durumu hangi seçeneğe el veriyorsa o şıkkı seçin ve -return- tuşuna basın. Karşınıza ufak bir not "DATASETİNİZDE KANUNİ DEĞİŞİKLİKLERİ KAYIT ETTİĞİNİZ KASETİ KOYUP (RETURN) TUŞUNA BASIN". Kasetinizi hazırlayın ve return tuşuna basın. Ekran temizleniyor ve datasetinizden okunan bilgiler ekrana basılıyor. Hemen alt tarafta sizin cevaplamanız gereken net ücret sorusu var. Net ücreti girip -return- tuşuna basın, en alt bölmede brüt ücret basılıyor ve devam edip etmeyeceğiniz soruluyor. Devam sorusuna "E" girerseniz datasetinizden bilgi istenmeksizin aynı işlemleri tekrarlamanız "H" girerseniz bölümün ilgili menüsüne, oradan da "3"ü seçerseniz ana menüye gelirsiniz.

Ana menüden F5'e basarsanız dönem bordrosuna geliyorsunuz. Yalnız dönem bordronuzun bir aksaklığı var. Bordro kayıtlarını aylık olarak veriyor. Yani dört aylık dönemi tamamlamak için aynı işlemi dört defa yapmanız gerekiyor. Datasetinize aylık bordro bilgilerini kaydettiğiniz kaseti koyup ekranda istenen sorulara cevap verdiğinizde datasetinizin okuma kanalı açılıyor ve ilgili işçinin hangi ayda kaç gün çalıştığı, ne kadar brüt ücret aldığı ve kaç gün çalıştığı ekrana basılıyor. Hemen alt tarafta devam edip edilmeyeceğini soruyor, cevap "E" ise aynı işlemler tekrarlanıyor, "H" ise ana menüye geri dönülüyor.

Ana menüden F7'ye basarsanız konut fonu ile ilgili yere geliyorsunuz. Karşınızda yine aynı küçük not kanuni değişiklikleri kayıt ettiğiniz kaseti datasetinize koyup -return- tuşuna basın. Programın bulunduğu konum kendisi ile ilgili bilgileri datasetinizden okuyup ekranı temizleyecek ve konu fonu hesaplaması için bilgi girişini hazırlayacaktır. Burada işimiz rakamlarla. Örneğin yıl. 1987 ay. 1 gün. 20 ve o an içinde bulunduğunuz dönem yıl. 1989 ay. 6 gün 30 girin -return- tuşuna basın ekran temizleniyor. İşçinin kaçıncı 6 aylık dönemde olduğu ve ne kadar konut fonu ödeneceği ekrana basılıyor ve devam edilip edilmeyeceği soruluyor. Devam edilecekse ilgili yere devam edilmeyecekse ana menüye dönüyor.

Ana menüden F8'i seçerseniz ekran temizleniyor ve çıkış için emin olup olmadığınız soruluyor. Yanlışlıkla seçmiş iseniz "H" ile ana menüye dönebilirsiniz. Seçiminiz evet ise ekran temizleniyor ve basic hafıza siliniyor ve diğer işlerinize devam etmeniz sağlanıyor.

Program içersinde birtakım çerçeveler yer alıyor bunları shift C-B-U-I-J-K tuşları ile yapabilirsiniz. Programın listesini almak istediğinizde run stop - Restore ile programdan çıkın ve 5. satırı poke 808,237 olarak düzeltin. Liste içerisinde düzeltmeleriniz bittikten sonra poke 808,239 yazın.

PROGRAM SATIRLARININ AÇIKLANMASI.

5- 250 AÇILIŞ EKRANI -ANA MENÜ-
10000-10120 SABİT BİLGİ GİRİŞİ -MENÜ-
10150-10590 SABİT BİLGİ İŞÇİ GİRİŞLERİ
15000-15400 KANUNİ DEĞİŞİKLİKLER TABLOSU
20000-20160 AYLIK BORDRO -MENÜ
21000-21585 GÜNLÜK ÜCRET ÜZERİNDEN BORDRO
22000-22060 DATASET'E SABİT BİLGİ KASETİ KOYMA UYARISI
23000-29000 NETTEN BRÜTE ÜCRET HESABI
30000-35000 4 AYLIK DÖNEM BORDROSU
40000-41220 KONUT FONU
42000-44000 AYLIK BORDRO BİLGİLERİ KAYIT
45000-45500 SABİT BİLGİ TABLO BİLGİLERİ
46000-47120 GENEL KULLANIMLAR İÇİN DOSYA AÇMA OKUMA
48000-48120 AYLIK BORDRO HESAPLAMALARI
50000-50060 PROGRAMDAN ÇIKIŞ

PROGRAM ADI : BORDRO

```
00005 POKE 808,239                                          (247)
00010 POKE 53280,0:POKE 53281,11:PRINT CH
      R$(147)                                               (176)
00020 PRINT  (2DOWN)(2RIGHT)(CTRL-2)
                                                            (064)
00040 PRINT  (CTRL-2)(2RIGHT) (CTRL-1)(12
      SPACE)(CTRL-2) KADIOGLU(CTRL-1)(13S
      PACE)(CTRL-2) (CTRL-1)                                (020)
00050 PRINT  (2RIGHT)(CTRL-2) (CTRL-1)(4S
      PACE)(CTRL-2) MU$AVIRLIK & DANI$MAN
      LIK(5SPACE)(CTRL-2) (CTRL-1)                          (182)
00055 PRINT  (2RIGHT) (10SPACE)(CTRL-2) M
      USTAFA ALI$(CTRL-I)(11SPACE)                          (104)
00060 PRINT  (2RIGHT) (11SPACE)(CTRL-2) F
      EVZI ALI$(CTRL-1)(12SPACE)                            (040)
00070 PRINT  (2RIGHT)
                                                            (150)
00075 PRINT  (3RIGHT)(CTRL-2)(RVSON)(34SP
      ACE)(RVSOFF)(CTRL-1)                                  (137)
00080 PRINT  (2RIGHT)(CTRL-1)
                                                            (187)
00090 PRINT  (2RIGHT)  SPC(34)                              (045)
00100 PRINT  (2RIGHT) (CTRL-2)(10SPACE)**
      (CTRL-2) ANA MENU **(CTRL-1)(10SPAC
      E)(CTRL-1)                                            (235)
00105 PRINT  (2RIGHT)  SPC(34)                              (060)
00120 PRINT  (2RIGHT) (CTRL-2)(6SPACE)F1
      - SABIT BILGI GIRI$(6SPACE)(CTRL-1)
                                                            (164)
00130 PRINT  (2RIGHT)(CTRL-2) (6SPACE)F3
      - AYLIK BORDRO(11SPACE)                               (168)
00140 PRINT  (2RIGHT) (6SPACE)F5 - DONEM
      BORDROSU(9SPACE)                                      (048)
00150 PRINT  (2RIGHT) (CTRL-2)(6SPACE)F7
      - KONUT FONU(13SPACE)                                 (232)
00160 PRINT  (2RIGHT) (6SPACE)F8 - CIKI$(
      18SPACE)                                              (176)
00170 PRINT  (2RIGHT)  SPC(34)                              (125)
00180 PRINT  (2RIGHT)
                                                            (004)
00190 GET A$:IF A$=   THEN 190                              (129)
00200 IF A$= (F1)  THEN 10000                               (173)
00210 IF A$= (F3)  THEN 20000                               (060)
00220 IF A$= (F5)  THEN 30000                               (202)
00230 IF A$= (F7)  THEN 40000                               (089)
00240 IF A$= (F8)  THEN 50000                               (105)
00250 GOTO 190                                              (066)
10000 PRINT  (CLR)                                          (082)
10010 PRINT  (2RIGHT)(5DOWN)
                                                            (107)
10020 PRINT  (2RIGHT) (12SPACE)SABIT BILG
      I(11SPACE)                                            (155)
10030 PRINT  (2RIGHT)(CTRL-1) (CTRL-2)(15
      SPACE)GIRIS SPC(14) (CTRL-1)                          (070)
10040 PRINT  (2RIGHT)
                                                            (214)
10041 PRINT  (3RIGHT)(CTRL-2)(RVSON)(34SP
      ACE)(RVSOFF)(CTRL-1)                                  (197)
10043 PRINT  (2RIGHT)
                                                            (152)
```

```
10045 PRINT  <2RIGHT> <12SPACE>**<CTRL-2>
      MENU <CTRL-1>**<12SPACE>                    <204>
10050 PRINT  <2RIGHT> <5SPACE><CTRL-2>1 -
      ISCI GIRISLERI<11SPACE><CTRL-1> <C
      TRL-2>                                      <232>
10062 PRINT  <2RIGHT> <5SPACE>2 - KANUNI
      DEGISIKLIKLER<5SPACE>                       <092>
10063 PRINT  <2RIGHT> <5SPACE>3 - ANA MEN
      UYE DONUS<9SPACE>                           <207>
10070 PRINT  <2RIGHT>
                                                  <244>
10080 GET A$:IF A$=   THEN 10080                  <199>
10090 IF A$= 3  THEN 10                           <095>
10100 IF A$= 1  THEN 10150                        <045>
10115 IF A$= 2  THEN 15000                        <053>
10120 GOTO 10080                                  <180>
10150 PRINT  <CLR> ;                              <182>
10160 PRINT  <2RIGHT>
                                                  <013>
10170 PRINT  <2RIGHT> <4SPACE>SABIT BILGI
      ISCI GIRISLERI<4SPACE>                      <092>
10180 PRINT  <2RIGHT>
                                                  <098>
10185 PRINT  <2RIGHT>
                                                  <046>
10190 PRINT  <2RIGHT><CTRL-2> <CTRL-1>ISV
      . UNVANI<7SPACE><CTRL-2>                    <174>
10200 PRINT  <2RIGHT> <CTRL-1>ISV. ADRESI
      <7SPACE><CTRL-2>                            <197>
10205 PRINT  <2RIGHT> <18SPACE>                   <073>
10210 PRINT  <2RIGHT> <CTRL-1>ISV. V. DAI
      RESI<3SPACE><CTRL-2>                        <056>
10220 PRINT  <2RIGHT> <CTRL-1>ISV. HESAP
      NO.<4SPACE><CTRL-2>                         <064>
10230 PRINT  <2RIGHT> <CTRL-1>ISYERI SSK
      NO.<4SPACE><CTRL-2>                         <053>
10235 PRINT  <2RIGHT> <18SPACE>                   <103>
10240 PRINT  <2RIGHT> <CTRL-1>ISCI ADI<10
      SPACE><CTRL-2>                              <239>
10250 PRINT  <2RIGHT> <CTRL-1>ISCI SOYADI
      <7SPACE><CTRL-2>                            <185>
10260 PRINT  <2RIGHT> <CTRL-1>ISCI SSK NO
      .<6SPACE><CTRL-2>                           <028>
10265 PRINT  <2RIGHT> <18SPACE>                   <135>
10270 PRINT  <2RIGHT> <CTRL-1>V. KARNESI
      ALDIGI <CTRL-2>                             <150>
10280 PRINT  <2RIGHT> <CTRL-1>VERGI DAIRE
      SI<5SPACE><CTRL-2>                          <113>
10290 PRINT  <2RIGHT> <CTRL-1>ALINAN TARI
      H<6SPACE><CTRL-2>                           <004>
10300 PRINT  <2RIGHT> <CTRL-1>VERGI KARNE
      SI NO<2SPACE><CTRL-2>                       <072>
10311 PRINT  <2RIGHT> <CTRL-1>ISE GIRIS Y
      ILI<4SPACE><CTRL-2>                         <039>
10312 PRINT  <2RIGHT> <CTRL-1>ISE GIRIS A
      Y I<5SPACE><CTRL-2>                         <066>
10313 PRINT  <2RIGHT> <CTRL-1>ISE GIRIS G
      UNU<4SPACE><CTRL-2>                         <151>
10314 PRINT  <2RIGHT>
                                                  <242>
10315 A=58640:B=214:C=211                         <247>
10330 POKE B,4:POKE C,22:SYS A:POKE 19,64
      :INPUT B$                                   <147>
10340 POKE B,5:POKE C,22:SYS A:INPUT C$           <087>
10350 POKE B,6:POKE C,22:SYS A:INPUT D$           <131>
10360 E$=C$+D$                                    <123>
10370 POKE B,7:POKE C,22:SYS A:INPUT F$           <187>
10380 POKE B,8:POKE C,22:SYS A:INPUT G$           <232>
10390 POKE B,9:POKE C,22:SYS A:INPUT H$           <020>
10400 POKE B,11:POKE C,22:SYS A:INPUT I$          <075>
10410 POKE B,12:POKE C,22:SYS A:INPUT J$          <153>
10420 POKE B,13:POKE C,22:SYS A:INPUT K$          <231>
10430 POKE B,16:POKE C,22:SYS A:INPUT L$          <182>
10440 POKE B,17:POKE C,22:SYS A:INPUT M$          <004>
10450 POKE B,18:POKE C,22:SYS A:INPUT N$          <083>
10451 POKE B,19:POKE C,22:SYS A:INPUT RB$         <215>
10452 POKE B,20:POKE C,22:SYS A:INPUT IC$         <154>
10453 POKE B,21:POKE C,22:SYS A:INPUT JK$         <031>
10455 POKE B,23:POKE C,0:SYS A:PRINT  <2R
      IGHT><RVSON>GIRIS BILGILERI KAYIT E
      DILSINMI(E/H)                               <066>
10456 GET A$:IF A$=   THEN 10456                  <076>
10457 IF A$= H  THEN 10000                        <112>
10458 IF A$= E  THEN 10460                        <239>
10459 GOTO 10456                                  <203>
10460 POKE 19,0:OPEN 1,1,1,J$                     <202>
10470 PRINT#1,B$                                  <052>
10480 PRINT#1,E$                                  <158>
10490 PRINT#1,F$                                  <200>
10500 PRINT#1,G$                                  <244>
10510 PRINT#1,H$                                  <031>
10520 PRINT#1,I$                                  <073>
10530 PRINT#1,J$                                  <115>
10540 PRINT#1,K$                                  <157>
10550 PRINT#1,L$                                  <199>
10560 PRINT#1,M$                                  <241>
10570 PRINT#1,N$                                  <027>
10571 PRINT#1,RB                                  <036>
10572 PRINT#1,IC                                  <068>
10573 PRINT#1,JK                                  <103>
10580 CLOSE 1                                     <177>
10590 GOTO 5                                      <127>
15000 PRINT  <CLR> :GOSUB 45000                   <054>
15010 PRINT  <CLR><DOWN><2RIGHT>
                                                  <136>
15020 PRINT  <2RIGHT> <7SPACE>KANUNI DEGI
      SIKLIKLER<7SPACE>  :E=211:W=214:R=5
      8640                                        <071>
15030 PRINT  <2RIGHT>
                                                  <122>
15035 PRINT  <3RIGHT><RVSON><34SPACE><RVS
      OFF>                                        <064>
15040 PRINT  <2RIGHT>
                                                  <067>
15050 PRINT  <2RIGHT>  SPC(34)                    <017>
15060 PRINT  <2RIGHT> <2SPACE>1-GUNLUK UC
      RET<7SPACE>:<10SPACE>                       <008>
15070 PRINT  <2RIGHT> <2SPACE>2-S.S.K. PR
      IMI %<5SPACE>:<10SPACE>                     <230>
15080 PRINT  <2RIGHT> <2SPACE>3-GENEL/OZE
      L INDIRIM :<10SPACE>                        <106>
15090 PRINT  <2RIGHT> <2SPACE>4-GELIR VER
      GISI %<4SPACE>:<10SPACE>                    <074>
15100 PRINT  <2RIGHT> <2SPACE>5-DAMGA VER
      GISI %.<3SPACE>:<10SPACE>                   <033>
15110 PRINT  <2RIGHT> <2SPACE>6-TASARRUF
      FONU %<4SPACE>:<10SPACE>                    <205>
15120 PRINT  <2RIGHT> <3SPACE><CTRL-4> KO
      NUT FONU<CTRL-2><20SPACE>                   <062>
15140 PRINT  <2RIGHT> <2SPACE>7-1. 6 AYLI
      K DONEM<3SPACE>:<10SPACE>                   <078>
15150 PRINT  <2RIGHT> <2SPACE>8-2. 6 AYLI
      K DONEM<3SPACE>:<10SPACE>                   <219>
15160 PRINT  <2RIGHT> <2SPACE>9-3. 6 AYLI
      K DONEM<3SPACE>:<10SPACE>                   <103>
15170 PRINT  <2RIGHT>  10-4. 6 AYLIK DONE
      M<3SPACE>:<10SPACE>                         <041>
15180 PRINT  <2RIGHT>  11-5. 6 AYLIK-SONR
      ASI :<10SPACE>                              <239>
15185 PRINT  <2RIGHT>  12-ANA MENU<6SPACE
      >13-KAYIT<8SPACE>                           <085>
15200 PRINT  <2RIGHT>
                                                  <153>
15210 PRINT  <2RIGHT>  DEGISTIRMEK ISTED
      IGINIZ :<6SPACE>                            <013>
15220 PRINT  <2RIGHT>
                                                  <178>
15230 PRINT  <2RIGHT>
                                                  <068>
15235 Z$= <17UP> :G$= <27RIGHT> :PRINT Z$
      ;G$;ER                                      <068>
15240 PRINT G$;RT:PRINT G$;TY:PRINT G$;YU
      :PRINT G$;UI:PRINT G$;IO                    <203>
15250 PRINT  <DOWN> G$;ZX:PRINT G$;XC:PRI
      NT G$;CV:PRINT G$;VB:PRINT G$;BN            <250>
15260 POKE W,21:POKE E,31:SYS R:POKE 19,6
      4:INPUT U$                                  <150>
15270 DC=VAL(U$)                                  <084>
15280 IF DC=1 THEN POKE W,7:POKE E,28:SYS
       R:INPUT QA$:ER=VAL(QA$)                    <003>
15290 IF DC=2 THEN POKE W,8:POKE E,28:SYS
       R:INPUT WS$:RT=VAL(WS$)                    <028>
15300 IF DC=3 THEN POKE W,9:POKE E,28:SYS
       R:INPUT ED$:TY=VAL(ED$)                    <134>
```

```
15310 IF DC=4 THEN POKE W,10:POKE E,28:SY
      S R:INPUT RF$:YU=VAL(RF$)                (181)
15320 IF DC=5 THEN POKE W,11:POKE E,28:SY
      S R:INPUT TG$:UI=VAL(TG$)                (090)
15330 IF DC=6 THEN POKE W,12:POKE E,28:SY
      S R:INPUT YH$:IO=VAL(YH$)                (200)
15340 IF DC=7 THEN POKE W,14:POKE E,28:SY
      S R:INPUT UJ$:ZX=VAL(UJ$)                (101)
15350 IF DC=8 THEN POKE W,15:POKE E,28:SY
      S R:INPUT IK$:XC=VAL(IK$)                (223)
15360 IF DC=9 THEN POKE W,16:POKE E,28:SY
      S R:INPUT OL$:CV=VAL(OL$)                (100)
15370 IF DC=10 THEN POKE W,17:POKE E,28:S
      YS R:INPUT PL$:VB=VAL(PL$)               (223)
15380 IF DC=11 THEN POKE W,18:POKE E,28:S
      YS R:INPUT QZ$:BN=VAL(QZ$)               (185)
15390 IF DC=12 THEN 5                          (230)
15392 IF DC=13 THEN GOSUB 46000:GOTO 1501
      0                                        (254)
15400 GOTO 15260                               (141)
19000 END                                      (206)
20000 PRINT  <CLR><4DOWN><2RIGHT>
                                               (093)
20020 PRINT  <2RIGHT> <11SPACE>AYLIK BORD
      RO<11SPACE>                              (074)
20030 PRINT  <2RIGHT>
                                               (042)
20035 PRINT  <3RIGHT><RVSON><34SPACE><RVS
      OFF>                                     (240)
20040 PRINT  <2RIGHT><CTRL-1>
                                               (079)
20045 PRINT  <2RIGHT>  SPC(34)                 (188)
20050 PRINT  <2RIGHT><CTRL-1> <CTRL-2><12
      SPACE>** MENU **<12SPACE><CTRL-1>        (183)
20060 PRINT  <2RIGHT>  SPC(34)                 (203)
20065 PRINT  <2RIGHT><CTRL-1> <CTRL-2><9S
      PACE>HESAPLAMA<2SPACE>SEKLI<9SPACE>
      <CTRL-1>                                 (165)
20067 PRINT  <2RIGHT>  SPC(34)  <CTRL-2>       (156)
20070 PRINT  <2RIGHT> <4SPACE>1 - GUNLUK
      UCRET UZERINDEN<4SPACE>                  (061)
20080 PRINT  <2RIGHT> <4SPACE>2 - NETTEN
      BRUTE UCRET HESABI                       (015)
20087 PRINT  <2RIGHT> <4SPACE>3 - ANA MEN
      UYE DONUS<10SPACE>                       (069)
20090 PRINT  <2RIGHT>  SPC(34)                 (233)
20100 PRINT  <2RIGHT>
                                               (112)
20110 GET A$:IF A$=   THEN 20110               (220)
20120 IF A$= 1  THEN GOSUB 22000:GOSUB 47
      000:GOTO 21000                           (244)
20130 IF A$= 2  THEN 23000                     (150)
20140 IF A$= 3  THEN 5                         (126)
20160 GOTO 20110                               (160)
21000 PRINT  <CLR><DOWN>                       (006)
21010 PRINT  <2RIGHT>
                                               (197)
21015 PRINT  <2RIGHT>  G. UCRET UZERINDEN
       BORDRO HESABI                           (159)
21020 PRINT  <2RIGHT>
                                               (016)
21025 PRINT  <3RIGHT><RVSON><34SPACE><RVS
      OFF>                                     (214)
21026 GOSUB 21030:GOTO 21120                   (141)
21030 PRINT  <2RIGHT>
                                               (217)
21035 PRINT  <2RIGHT>  SPC(34)                 (162)
21040 PRINT  <2RIGHT>
                                               (031)
21050 PRINT  <2RIGHT>   GUNLUK UCRET<9SPA
      CE>:<9SPACE>                             (036)
21060 PRINT  <2RIGHT>   S.S.K. PRIMI<6SPA
      CE>%<2SPACE>:<9SPACE>                    (244)
21070 PRINT  <2RIGHT>   GENEL / OZEL ENDI
      RIM :<9SPACE>                            (216)
21080 PRINT  <2RIGHT>   GELIR VERGISI<5SP
      ACE>%<2SPACE>:<9SPACE>                   (233)
21090 PRINT  <2RIGHT>   DAMGA VERGISI<5SP
      ACE>%. :<9SPACE>                         (011)
21100 PRINT  <2RIGHT>   TASARRUF FONU<5SP
      ACE>%<2SPACE>:<9SPACE>                   (179)
21110 PRINT  <2RIGHT>
                                               (226)
21115 RETURN                                   (089)
21120 PRINT  <2RIGHT>
                                               (111)
21130 PRINT  <2RIGHT>   CALISILAN GUN SAY
      ISI :<9SPACE>                            (200)
21140 PRINT  <2RIGHT>   TASARRUF FONU [E/
      H]<2SPACE>:                              (180)
21150 PRINT  <2RIGHT>   ISKOLU TEH. DEREC
      ESI :<9SPACE>                            (106)
21160 PRINT  <2RIGHT>
                                               (020)
21170 PRINT  <2RIGHT>  SPC(34)                 (041)
21180 PRINT  <2RIGHT>
                                               (176)
21190 POKE 214,9:POKE 211,27:SYS 58640:PR
      INT ER                                   (156)
21200 POKE 214,10:POKE 211,27:SYS 58640:P
      RINT RT                                  (035)
21210 POKE 214,11:POKE 211,27:SYS 58640:P
      RINT TY                                  (094)
21220 POKE 214,12:POKE 211,27:SYS 58640:P
      RINT YU                                  (093)
21230 POKE 214,13:POKE 211,27:SYS 58640:P
      RINT UI                                  (248)
21240 POKE 214,14:POKE 211,27:SYS 58640:P
      RINT IO                                  (003)
21250 POKE 214,17:POKE 211,28:SYS 58640:P
      OKE 19,64:INPUT GB$:EX=VAL(GB$)          (081)
21260 POKE 214,18:POKE 211,28:SYS 58640:I
      NPUT A$                                  (125)
21270 POKE 214,19:POKE 211,28:SYS 58640:I
      NPUT OC$:POKE 19,0:FB=VAL(OC$)           (161)
21280 GOSUB 48000                              (020)
21290 PRINT  <CLR>                             (196)
21292 PRINT  <2DOWN><2RIGHT>
                                               (028)
21293 PRINT  <2RIGHT>  G. UCRET UZERINDEN
       BORDRO HESABI                           (183)
21294 PRINT  <2RIGHT>
                                               (036)
21296 PRINT  <3RIGHT><RVSON><34SPACE><RVS
      OFF>                                     (231)
21300 PRINT  <2RIGHT>
                                               (233)
21310 PRINT  <2RIGHT>  BRUT UCRET<9SPACE>
      :<13SPACE>                               (215)
21320 PRINT  <2RIGHT>  SIGORTA PRIMI<6SPA
      CE>:<13SPACE>                            (203)
21330 PRINT  <2RIGHT>  GENEL/OZEL INDIRIM
       :<13SPACE>                              (247)
21340 PRINT  <2RIGHT>  GELIR V. MATRAHI<3
      SPACE>:<13SPACE>                         (204)
21350 PRINT  <2RIGHT>  GELIR VERGISI<6SPA
      CE>:<13SPACE>                            (119)
21360 PRINT  <2RIGHT>  DAMGA VERGISI<6SPA
      CE>:<13SPACE>                            (110)
21370 PRINT  <2RIGHT>  TASARRUF FONU<6SPA
      CE>:<13SPACE>                            (103)
21380 PRINT  <2RIGHT>  KESINTILER TOPLAMI
       :<13SPACE>                              (242)
21390 PRINT  <2RIGHT>  NET ODENEN<9SPACE>
      :<13SPACE>                               (030)
21395 PRINT  <2RIGHT>  ISVEREN HISSESI<4S
      PACE>:<13SPACE>                          (053)
21400 PRINT  <2RIGHT>  SIGORTAYA ODENEN<3
      SPACE>:<13SPACE>                         (023)
21410 PRINT  <2RIGHT>  VERGI DAIRESINE OD
      .:<13SPACE>                              (115)
21420 PRINT  <2RIGHT>
                                               (162)
21430 PRINT  <3RIGHT><RVSON><2SPACE>BILGI
      LER KAYIT EDILSINMI [E/H]<2SPACE><R
      VSOFF>                                   (115)
21435 A=58640:B=214:C=211                      (189)
21440 POKE B,8:POKE C,24:SYS A:PRINT BU        (081)
21450 POKE B,9:POKE C,24:SYS A:PRINT SP        (137)
21460 POKE B,10:POKE C,24:SYS A:PRINT GI       (254)
21470 POKE B,11:POKE C,24:SYS A:PRINT GE       (040)
21480 POKE B,12:POKE C,24:SYS A:PRINT GV       (250)
21490 POKE B,13:POKE C,24:SYS A:PRINT DV       (056)
21500 POKE B,14:POKE C,24:SYS A:PRINT TF       (067)
```

Commodore

```
21510 POKE B,15:POKE C,24:SYS A:PRINT KT  (219)
21520 POKE B,16:POKE C,24:SYS A:PRINT NO  (009)
21530 POKE B,17:POKE C,24:SYS A:PRINT AM  (015)
21540 POKE B,18:POKE C,24:SYS A:PRINT SO  (178)
21550 POKE B,19:POKE C,24:SYS A:PRINT VO  (008)
21560 GET A$:IF A$=   THEN 21560          (217)
21570 IF A$= H  THEN 5                    (171)
21580 IF A$= E  THEN 42000                (213)
21585 GOTO  21560                         (014)
21900 END                                 (056)
22000 PRINT  <CLR><2RIGHT><10DOWN><RVSON>
      <36SPACE><RVSOFF>                   (074)
22005 PRINT  <2RIGHT><RVSON> DATASETINIZE
       KANUNI DEGISIKLIKLERI <RVSOFF>     (177)
22010 PRINT  <2RIGHT><RVSON><5SPACE>KAYDE
      TTIGINIZ KASETI KOYUP<5SPACE><RVSOF
      F>                                  (035)
22020 PRINT  <2RIGHT><RVSON><6SPACE>[ RET
      URN ]<2SPACE>TUSUNA BASIN<6SPACE><R
      VSOFF>                              (105)
22030 PRINT  <2RIGHT><RVSON><36SPACE><RVS
      OFF>                                (148)
22040 GET A$:IF A$=   THEN 22040          (121)
22050 IF A$=CHR$(13) THEN RETURN          (003)
22060 GOTO 22040                          (221)
23000 PRINT  <CLR> :GOSUB 23010:GOTO 2323
      0                                   (092)
23010 PRINT  <2RIGHT><2DOWN>
                                          (022)
23020 PRINT  <2RIGHT> <5SPACE>NETTEN BRUT
       UCRET HESABI<5SPACE>               (249)
23030 PRINT  <2RIGHT>
                                          (248)
23035 PRINT  <3RIGHT><RVSON><34SPACE><RVS
      OFF>                                (190)
23040 PRINT  <2RIGHT>
                                          (195)
23050 PRINT  <2RIGHT>  1-S.S.K+GENEL/OZEL
       INDIRIM +<5SPACE>                  (128)
23060 PRINT  <2RIGHT> <3SPACE>GELIR VERGI
      SI+DAMGA VERGISI<4SPACE>            (092)
23070 PRINT  <2RIGHT>  2-S.S.K + GENEL/OZ
      EL INDIRIM +<3SPACE>                (021)
23080 PRINT  <2RIGHT> <3SPACE>GELIR VERGI
      SI + DAMGA VERGISI+                 (162)
23090 PRINT  <2RIGHT> <3SPACE>TASARRUF FO
      NU<13SPACE>                         (036)
23100 PRINT  <2RIGHT>  3-S.S.K + GE  R VE
      RGISI + DAMGA<2SPACE>               (246)
23110 PRINT  <2RIGHT> <3SPACE>VERGISI<24S
      PACE>                               (047)
23120 PRINT  <2RIGHT>  4-S.S.K + GELIR VE
      RGISI + DAMGA<2SPACE>               (139)
23130 PRINT  <2RIGHT> <3SPACE>VERGISI + T
      ASARRUF FONU<8SPACE>                (239)
23140 PRINT  <2RIGHT>
                                          (104)
23150 PRINT  <2RIGHT>
                                          (049)
23160 PRINT  <2RIGHT>  SECIMINIZ<5SPACE>:
      <18SPACE>                           (237)
23170 PRINT  <2RIGHT>
                                          (134)
23180 POKE 214,19:POKE 211,20:SYS 58640:P
      OKE 19,64:INPUT PA$:POKE 19,0:DK=VA
      L(PA$)                              (217)
23190 IF DK=1 THEN BY=1.47772852          (033)
23200 IF DK=2 THEN BY=1.54627789          (212)
23210 IF DK=3 THEN BY=1.56006240          (211)
23220 IF DK=4 THEN BY=1.63666121          (130)
23224 IF DK<0 OR DK>4 THEN 23180          (071)
23225 PRINT  <CLR><2RIGHT><RVSON><10DOWN>
      <36SPACE><RVSOFF>                   (156)
23226 RETURN                              (168)
23230 GOSUB 22000:GOSUB 47000             (121)
23240 PRINT  <CLR><2DOWN><2RIGHT>
                                          (229)
23250 PRINT  <2RIGHT> <5SPACE>NETTEN BRUT
       UCRET HESABI<5SPACE>               (225)
23260 PRINT  <2RIGHT>
                                          (224)
23270 PRINT  <3RIGHT><RVSON><34SPACE><RVS
      OFF> :GOSUB 21030                   (029)
23280 POKE 214,10:POKE 211,27:SYS 58640:P
      RINT RT                             (083)
23290 POKE 214,11:POKE 211,27:SYS 58640:P
      RINT TY                             (142)
23400 POKE 214,12:POKE 211,27:SYS 58640:P
      RINT YU                             (243)
23410 POKE 214,13:POKE 211,27:SYS 58640:P
      RINT UI                             (142)
23420 POKE 214,14:POKE 211,27:SYS 58640:P
      RINT IO                             (153)
23430 PRINT  <DOWN><2RIGHT>
                                          (131)
23440 PRINT  <2RIGHT>   NET UCRETI GIRIN<
      5SPACE>:<9SPACE>                    (238)
23450 PRINT  <2RIGHT>
                                          (024)
23460 PRINT  <2RIGHT>
                                          (165)
23470 PRINT  <2RIGHT>   BRUT UCRET<11SPAC
      E>:<9SPACE>                         (059)
23480 PRINT  <2RIGHT>
                                          (054)
23490 PRINT  <2RIGHT>
                                          (200)
23500 POKE 214,17:POKE 211,28:SYS 58640:P
      OKE 19,64:INPUT DX$:POKE 19,0:RL=VA
      L(DX$)                              (007)
23510 UN=INT(BY*RL)                       (078)
23520 POKE 214,20:POKE 211,27:SYS 58640:P
      OKE 19,64:PRINT UN                  (146)
23530 PRINT  <3RIGHT><2DOWN><RVSON> DEVAM
       ETMEK ISTERMISINIZ<2SPACE>[E/H] <R
      VSOFF>                              (119)
23540 GET A$:IF A$=   THEN 23540          (033)
23550 IF A$= E  THEN PRINT  <CLR> :GOSUB
      23010:GOTO 23240                    (245)
23560 IF A$= H  THEN 20000                (011)
29000 END                                 (044)
30000 PRINT  <CLR>                        (014)
30010 PRINT  <6DOWN><2RIGHT>
                                          (228)
30020 PRINT  <2RIGHT> <6SPACE>4 AYLIK DON
      EM BORDROSU<6SPACE>                 (234)
30030 PRINT  <2RIGHT>
                                          (136)
30050 POKE 19,64:INPUT  <DOWN><3RIGHT>ISC
      I SSK NO<3SPACE>: ;TB$:POKE 19,0    (247)
30060 OPEN 1,1,0,TB$                      (102)
30500 INPUT#1,AD$                         (186)
30505 INPUT#1,TB$                         (160)
30520 INPUT#1,SV$                         (148)
30530 INPUT#1,BU                          (042)
30535 INPUT#1,EX                          (080)
30540 CLOSE 1                             (069)
30541 PRINT  <CLR><5DOWN><2RIGHT>
                                          (035)
30542 PRINT  <2RIGHT> <2SPACE>DONEM BORDR
      OSU KAYIT BILGILERI<2SPACE>         (148)
30543 PRINT  <2RIGHT>
                                          (141)
30550 PRINT  <DOWN><3RIGHT>ISCI ADI SOYAD
      I<4SPACE>: AD$                      (216)
30560 PRINT  <3RIGHT>ISCI SSK NO.<7SPACE>
      : TB$                               (008)
30570 PRINT  <3RIGHT>BORDRO DONEMI<6SPACE
      >: SV$                              (191)
30580 PRINT  <3RIGHT>CALISILAN GUN<6SPACE
      >: EX                               (060)
30590 PRINT  <3RIGHT>BRUT UCRET<9SPACE>:
      BU                                  (224)
30600 PRINT  <2DOWN><3RIGHT><RVSON><2SPAC
      E>DEVAM ETMEK ISTERMISINIZ [E/H]<2S
      PACE><RVSOFF>                       (030)
30610 GET A$:IF A$=   THEN 30610          (213)
30620 IF A$= E  THEN  30000               (087)
30630 IF A$= H  THEN 5                    (085)
35000 END                                 (203)
40000 GOSUB 22000:GOSUB 47000             (128)
40010 PRINT  <CLR><2DOWN><2RIGHT>
                                          (236)
40020 PRINT  <2RIGHT> <12SPACE>KONUT FONU
```

Commodore

```
    <12SPACE>                                          <063>
40030 PRINT  <2RIGHT>
                                                       <231>
40033 PRINT  <3RIGHT><RVSON><34SPACE><RVS
      OFF>                                             <171>
40034 PRINT  <2RIGHT>
                                                       <170>
40035 FOR K=1 TO 12                                    <064>
40036 PRINT  <2RIGHT> <34SPACE>  :NEXT K               <147>
40037 PRINT  <2RIGHT>
                                                       <238>
40040 PRINT  <12UP><4RIGHT>KONUT FONU HES
      ABI                                              <251>
40050 PRINT  <4RIGHT>YAPILACAK ISCININ :P
      OKE 19,64                                        <131>
40060 INPUT  <4RIGHT><DOWN>ISE GIRIS YIL<
      2SPACE>: ;RB$                                    <008>
40070 INPUT  <5RIGHT>ISE GIRIS AY<3SPACE>
      : ;IC$                                           <213>
40080 INPUT  <5RIGHT>ISE GIRIS GUN<2SPACE
      >: ;JK$                                          <073>
40090 INPUT  <DOWN><5RIGHT>KONUT FONU YIL
       : ;F$                                           <100>
40100 INPUT  <5RIGHT>KONUT FONU AY<2SPACE
      >: ;G$                                           <009>
40110 INPUT  <5RIGHT>KONUT FONU GUN : ;H$
      :POKE 19,0                                       <112>
40120 S1=VAL(RB$)                                      <011>
40130 S2=VAL(IC$)                                      <153>
40140 S3=VAL(JK$)                                      <052>
40150 E1=VAL(F$)                                       <051>
40160 E2=VAL(G$)                                       <197>
40170 E3=VAL(H$)                                       <088>
40180 H=S1:G=S2:I=S3                                   <183>
40190 GOSUB 40220:J=I:H=E1:G=E2::I=E3                  <207>
40200 GOSUB 40220:X=I-J                                <008>
40210 X=X+1:GOTO 40319                                 <010>
40220 IF G-3)=0 THEN Z=-1*(G-3)*30.6-.5:G
      OSUB 40300:I=I-Z:GOTO 40250                      <037>
40230 H=H-1                                            <092>
40240 Z=(-1*(G-3)-12)*30.6-.5:GOSUB 40300
      :I=I-Z                                           <213>
40250 Z=H*365.25:GOSUB 40300:I=I+Z                     <253>
40260 Z=H/100:GOSUB 40300:I=I-Z                        <007>
40270 Z=H/400:GOSUB 40300:I=I+Z                        <194>
40280 I=I-307                                          <113>
40290 RETURN                                           <215>
40300 X=INT(ABS(Z)):Z=SGN(Z)*X                         <059>
40310 RETURN                                           <235>
40319 IF X>911 THEN D=5                                <114>
40320 IF X>1 AND X<182 THEN :D=1                       <229>
40330 IF X>181 AND X<=365 THEN D=2                     <232>
40340 IF X>365 AND X<=546 THEN D=3                     <215>
40350 IF X>546 AND X<=730 THEN D=4                     <165>
40360 IF X>730 AND X<=911 THEN D=5                     <207>
41000 PRINT  <CLR><6DOWN><2RIGHT>
                                                       <191>
41010 PRINT  <2RIGHT> <12SPACE>KONUT FONU
      <12SPACE>                                        <037>
41020 PRINT  <2RIGHT>
                                                       <205>
41030 PRINT  <RVSON><3RIGHT><34SPACE><RVS
      OFF>                                             <109>
41040 PRINT  <2RIGHT>
                                                       <160>
41050 PRINT  <2RIGHT>  SPC(34)                         <110>
41060 PRINT  <2RIGHT> <2SPACE>DUZEY<11SPA
      CE>:<15SPACE>                                    <205>
41065 PRINT  <2RIGHT>  SPC(34)                         <125>
41070 PRINT  <2RIGHT> <2SPACE>ODENECEK<24
      SPACE>                                           <083>
41080 PRINT  <2RIGHT> <2SPACE>KONUT FONU<
      6SPACE>:<15SPACE>                                <172>
41090 FOR H=1 TO 2:PRINT  <2RIGHT>  SPC(3
      4)   :NEXT H                                     <086>
41095 PRINT  <2RIGHT>  DEVAM ETMEK ISTERM
      ISINIZ ( E/H )                                   <151>
41097 PRINT  <2RIGHT>  SPC(34)                         <157>
41100 PRINT  <2RIGHT>
                                                       <029>
41110 IF D=1 THEN  NF=ZX                               <094>
41120 IF D=2 THEN  NF=XC                               <216>
41130 IF D=3 THEN  NF=CV                               <070>
41140 IF D=4 THEN  NF=VB                               <028>
41150 IF D=5 THEN  NF=BN                               <086>
41160 IF X>911 THEN  NF=BN                             <253>
41170 POKE 214,12:POKE 211,22:SYS 58640:P
      RINT D <LEFT>. 6 AYLIK                           <083>
41180 POKE 214,15:POKE 211,22:SYS 58640:P
      RINT NF                                          <076>
41190 GET A$:IF A$=   THEN 41190                       <097>
41200 IF A$= E  THEN 40010                             <034>
41210 IF A$= H  THEN 5                                 <252>
41220 GOTO 41190                                       <173>
42000 PRINT  <CLR><6DOWN><2RIGHT>
                                                       <175>
42010 PRINT  <2RIGHT> <6SPACE>BORDRO BILG
      ILERI KAYIT<6SPACE>                              <209>
42020 PRINT  <2RIGHT>
                                                       <189>
42030 PRINT  <2DOWN><2RIGHT>BILGI KAYDI Y
      APILACAK ISCININ :                               <132>
42040 PRINT  <2RIGHT><DOWN>ADI SOYADI<4SP
      ACE>:                                            <221>
42050 PRINT  <2RIGHT>SSK SICIL NO. :                   <164>
42060 PRINT  <2RIGHT>BORDRO DONEMI :                   <142>
42070 POKE 214,13:POKE 211,17:SYS 58640:P
      OKE 19,64:INPUT AD$                              <089>
42080 POKE 214,14:POKE 211,17:SYS 58640:I
      NPUT TB$                                         <109>
42090 POKE 214,15:POKE 211,17:SYS 58640:I
      NPUT SV$:POKE 19,0                               <041>
42100 PRINT  <DOWN> :OPEN 1,1,1,TB$                    <134>
42110 PRINT#1,AD$                                      <191>
42120 PRINT#1,TB$                                      <170>
42130 PRINT#1,SV$                                      <153>
42140 PRINT#1,BU                                       <047>
42150 PRINT#1,EX                                       <090>
42160 CLOSE 1                                          <004>
42170 GOTO  21000                                      <247>
44000 END                                              <057>
45000 ER=4200:RT=14:TY=600:YU=25:UI=4:IO=
      3                                                <236>
45010 ZX=7500:XC=15000:CV=20000:VB=25000:
      BN=30000                                         <175>
45500 RETURN                                           <089>
46000 PRINT  <DOWN>                                    <227>
46010 OPEN 1,1,1                                       <179>
46020 PRINT#1,ER                                       <020>
46030 PRINT#1,RT                                       <065>
46040 PRINT#1,TY                                       <204>
46050 PRINT#1,YU                                       <118>
46060 PRINT#1,UI                                       <252>
46070 PRINT#1,IO                                       <006>
46080 PRINT#1,ZX                                       <119>
46090 PRINT#1,XC                                       <251>
46100 PRINT#1,CV                                       <039>
46110 PRINT#1,VB                                       <142>
46120 PRINT#1,BN                                       <025>
46130 CLOSE 1                                          <166>
46140 RETURN                                           <223>
47000 OPEN 1,1,0                                       <025>
47010 INPUT#1,ER                                       <170>
47020 INPUT#1,RT                                       <215>
47030 INPUT#1,TY                                       <098>
47040 INPUT#1,YU                                       <012>
47050 INPUT#1,UI                                       <146>
47060 INPUT#1,IO                                       <156>
47070 INPUT#1,ZX                                       <011>
47080 INPUT#1,XC                                       <143>
47090 INPUT#1,CV                                       <187>
47100 INPUT#1,VB                                       <034>
47110 INPUT#1,BN                                       <175>
47120 CLOSE 1                                          <140>
47130 PRINT ER,RT,TY,YU,UI,IO,ZX,XC,CV,VB
      ,BN                                              <187>
48000 BU=ER*EX:REM  BRUT UC.                           <064>
48015 SP=(BU*RT)/100:REM SIG.PRIM                      <150>
48020 GI=EX*TY:REM GENEL/OZEL IND.                     <027>
48030 GE=BU-(SP+GI):REM  GV MATRAH                     <091>
48040 GV=(GE*YU)/100:REM  GELIR VER.                   <158>
48050 DV=(BU/1000)*UI:REM  DAMGA VER.                  <136>
48060 IF A$= E  THEN TF=(BU/100)*IO:REM
      TASARRUF FONU                                    <203>
```

Commodore

```
48065 KT=SP+GV+DV+TF:REM  KES.TOPL          <004>
48066 NO=BU-(SP+GV+DV+TF):REM  NET OD.      <054>
48070 IH=(FB/2)+1                           <163>
48080 HI=(IH+1+11+20)-RT                    <014>
48090 AM=(BU*HI)/100:REM  ISV.HISSESI       <044>
48100 SO=SP+AM:REM  SIG.ODENEN              <032>
48110 VO=GV+DV:REM  VERGI D. ODENEN         <063>
48120 RETURN                                <169>
50000 PRINT  <CLR><8DOWN><2RIGHT>
                                            <203>
50010 PRINT  <2RIGHT> <9SPACE>PROGRAMDAN
      CIKIS<9SPACE>                         <195>
50011 PRINT  <2RIGHT>  SPC(34)              <181>
50015 PRINT  <2RIGHT> <7SPACE><RVSON> EMI
      NMISINIZ<2SPACE>[E/H] <RVSOFF><7SPA
      CE>                                   <048>
50020 PRINT  <2RIGHT>
                                            <059>
50030 GET A$:IF A$=   THEN 50030            <137>
50040 IF A$= E  THEN PRINT  <CLR> :NEW      <061>
50050 IF A$= H  THEN 5                      <202>
50060 GOTO 50030                            <207>
```

ROMKAR 1.0

MUSTAFA PAZARBAŞI

Programımız II. port'a takılmış bir Joystick yardımıyla tek ya da çok renkli yeni karakterler tanımlamanızı sağlıyor. Tanımlanan dört karakteri bitişik halde göstererek tek karakterden daha büyük harf ya da şekil çizmenizde de yardımcı oluyor.

Romkar 1.0'ı BDE ile yazıp çalıştırdığınızda karşınıza çıkan tanıtım ekranını "Space" tuşu ile geçiniz. Çalışma ekranındaki takipçiyi Joystick ile hareket ettirebilirsiniz. Dört temel hareketin dışında Joystick'i yukarı-sol çapraza oynattığınızda takipçi sol-üst köşeye çıkacaktır. Joystick'i aşağı-sağ çapraza oynattığınızda çalışma ekranınızı "reset" yani başa alabileceksiniz. Ateş düğmesine basarak nokta olan haneye kare, kare olan haneye nokta basabilirsiniz. (nokta=0 ve kare=1 bit durumlarını temsil ediyorlar.) Eğer bu çözüm yöntemi size yavaş geldiyse "F5" tuşu ile otomatik kare basma ve "F7" tuşu ile otomatik nokta basma modlarını kullanabilirsiniz. Normal moda dönmek için "F3" tuşuna basabilirsiniz. Çiziminizi bitirdiğinizde "F1" ile kodlama yaparak, tanımladığınız dört karakterin ayrı ayrı data'larını ekranda görebilirsiniz.

Buraya kadar tek renk karakter tanımlamadan söz ettik. Çok renkli modda karakter tanımlarken dört renk sözkonusu ve bunların gösterilmesi bit çiftlerinin durumuna bağlı; 11 bit durumu "renk ROM"undan (renk ROM'unun başlangıç adresi: 55296) alınan değer ile, 10 bit konumu "53283" adresinden alınan değer ile, 01 bit konumu "53282" adresinden alınan değer ile, 00 bit konumu ise "53281" adresinden alınan değer ile bu renkler ayarlanır.

Romkar 1.0'da "F6" tuşu ile renk ROM'undan gelen değeri değiştirerek çok ya da tek renkli moda geçebilirsiniz. Çok renkli modda "F2" tuşu ile "53282" adresi ve "F4" tuşu ile "53283" adresindeki değerleri değiştirebilirsiniz.

NOT: Programımızda bit durumlarının karşılıkları şunlardır: 11=□□., 10=□, 01=.□, 00=..

```
PROGRAM ADI : ROMKAR 1.0

00000 REM  ******                    ****** <253>
00001 REM  *      R O M K A R  1.0       * <248>
00002 REM            CREATED FOR          <038>
00003 REM      PULSAR CRACKING SERVICE      <234>
00004 REM  *   BY MUSTAFA PAZARBA$I       * <153>
00005 REM  ******                    ****** <002>
00006 PRINT CHR$(14);CHR$(8);CHR$(147):PO
      KE 53280,0:POKE 53281,0:POKE 788,52 <131>
00007 PRINT  <CLR><C=6><2SPACE>COPYRIGHT
      1989 BY MUSTAFA PAZARBA$I           <043>
00008 FOR K=36864 TO 37050:READ X:MP=MP+X
      :POKE K,X:NEXT                      <035>
00009 IF MP<>15888 THEN FOR K=0 TO 100:PO
      KE 2078+K,0:NEXT                    <248>
00010 PRINT  <CLR> :SYS 36864:GOSUB 53:PO
      KE 53269,0                          <110>
00011 FOR K=832 TO 894:READ X:POKE K,X:NE
      XT :POKE 2040,13:POKE 53287,1       <234>
00012 POKE 53269,1:PRINT  <HOME><4DOWN> ;
      :POKE 646,3:FOR K=0 TO 8:READ X$:PR
      INT SPC(21);X$:NEXT                 <159>
00013 I=1:PRINT  <HOME><4DOWN> ;:FOR K=0
      TO 15:PRINT   <CTRL-4>.............
      ...<CTRL-2> ;I:I=I+1:IF I=9 THEN I=
      1                                   <237>
00014 NEXT :POKE 1326,29:POKE 1327,30:POK
      E 1286,27:POKE 1287,28:POKE 53270,2
      16                                  <236>
00015 PRINT  <CTRL-2><HOME><21DOWN><RIGHT
      >12345678123456 78<CTRL-4> ;        <100>
00016 CLR:X1=30:Y1=80:R1=1:R2=1:R3=1:GOSU
      B 38:FOR K=12504 TO 12536:POKE K,0:
      NEXT                                <253>
00017 GOSUB 52:GOSUB 46                   <013>
00018 POKE 53248,X1:POKE 53249,Y1         <099>
00019 J=PEEK(56320):J=127-(J AND 127):C=1
```

```
    185+X2+Y2*40:GET M$                                    <031>
00020 IF A0=1 THEN POKE C,160                              <116>
00021 IF A0=2 THEN POKE C,46                               <199>
00022 IF J=16 AND PEEK(C)=46 THEN J=0:POK
    E C,160                                                <030>
00023 IF J=16 AND PEEK(C)=160 THEN J=0:PO
    KE C,46                                                <075>
00024 IF J=8 AND X2<15 THEN X2=X2+1:X1=X1
    +8                                                     <184>
00025 IF J=4 AND X2>0 THEN X2=X2-1:X1=X1-
    8                                                      <159>
00026 IF J=1 AND Y2>0 THEN Y2=Y2-1:Y1=Y1-
    8                                                      <224>
00027 IF J=2 AND Y2<15 THEN Y2=Y2+1:Y1=Y1
    +8                                                     <188>
00028 IF J=10 THEN RESTORE:POKE 53269,0:F
    OR K=0 TO 249:READ X:NEXT :GOSUB 53
    :GOTO 12                                               <249>
00029 IF J=5 THEN X1=30:X2=0:Y1=80:Y2=0                    <238>
00030 IF M$= <F2>  AND R1<255 THEN R1=R1+
    1:POKE 53232,R1                                        <220>
00031 IF M$= <F4>  AND R2<255 THEN R2=R2+
    1:POKE 53283,R2                                        <204>
00032 IF M$= <F6>  AND R3<255 THEN R3=R3+
    1:GOSUB 38                                             <076>
00033 IF M$= <F1>  THEN GOSUB 39                           <110>
00034 IF M$= <F3>  THEN A0=0                               <062>
00035 IF M$= <F5>  THEN A0=1                               <223>
00036 IF M$= <F7>  THEN A0=2                               <129>
00037 GOTO 18                                              <087>
00038 POKE 55558,R3:POKE 55559,R3:POKE 55
    598,R3:POKE 55599,R3:RETURN                            <106>
00039 POKE 53269,0:Q1=0:FOR K=0 TO 3:FOR
    K1=0 TO 7:Q=0:FOR K2=0 TO 7                            <244>
00040 IF K=0 THEN PCS=1185                                 <149>
00041 IF K=1 THEN PCS=1193                                 <085>
00042 IF K=2 THEN PCS=1505                                 <022>
00043 IF K=3 THEN PCS=1513                                 <214>
00044 IF PEEK(PCS+K2+K1*40)=160 THEN Q=Q+
    2↑(7-K2)                                               <051>
00045 NEXT :POKE 12504+Q1,Q:Q1=Q1+1:NEXT
    :NEXT :GOSUB 52                                        <085>
00046 GOSUB 51:FOR K=0 TO 7:PRINT  <20RIG
    HT> PEEK(12504+K):NEXT                                 <129>
00047 GOSUB 51:FOR K=0 TO 7:PRINT  <24RIG
    HT> PEEK(12512+K):NEXT                                 <135>
00048 GOSUB 51:FOR K=0 TO 7:PRINT  <28RIG
    HT> PEEK(12520+K):NEXT                                 <115>
00049 GOSUB 51:FOR K=0 TO 7:PRINT  <32RIG
    HT> PEEK(12528+K):NEXT                                 <039>
00050 POKE 53269,1:RETURN                                  <197>
00051 PRINT  <HOME><14DOWN> ;:RETURN                       <236>
00052 GOSUB 51:FOR K=0 TO 7:PRINT  <20RIG
    HT><16SPACE> :NEXT :RETURN                             <087>
00053 PRINT CHR$(142); <CLR><CTRL-2><2DOW
    N><4RIGHT>RONKAR 1.0<2DOWN> ;:RETUR
    N                                                      <182>
00054 DATA 120,162,0,169,0,157,184,217,18
    9,99,144,157,184,5,232,224,40,208                      <077>
00055 DATA 240,162,0,189,139,144,141,32,2
    08,141,33,208,232,224,48,208,242                       <055>
00056 DATA 173,18,208,201,133,208,249,173
    ,0,220,77,1,220,41,16,240,223                          <223>
00057 DATA 169,0,141,14,220,169,51,133,1,
    160,9,162,0,189,0,208,157,0,48                         <227>
00058 DATA 232,208,247,238,67,144,238,70,
    144,136,208,236,169,55,133,1,169                       <164>
00059 DATA 1,141,14,220,169,28,141,24,208
    ,88,96,87,82,73,84,84,69,78,32                         <091>
00060 DATA 2,25,32,77,85,83,84,65,70,65,3
    2,80,65,90,65,82,66,65,36,73,32                        <252>
00061 DATA 15,14,32,50,46,52,46,49,57,56,
    57,0,0,0,0,0,11,11,11,11,11,11                         <179>
00062 DATA 11,12,12,12,12,12,15,15,15,15,
    15,15,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1                              <004>
00063 DATA 1,15,15,15,15,12,12,12,12,12,1
    1,11,11,11,11,0                                        <038>
00064 DATA 255,224,0,255,224,0,224,224,0,
    224,224,0,224,224,0,224,224,0,224,2
    24,0                                                   <136>
00065 DATA 224,224,0,224,224,0,224,224,0,
    255,224,0,255,224,0,0,0,0,0,0,0,0,0
    ,0,0,0                                                 <233>
00066 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,
    0                                                      <064>
00067 DATA  <5SPACE><RVSON>F1<RVSOFF> HAF
    IZA , <5SPACE><RVSON>F2<RVSOFF> REN
    K 1 , <5SPACE><RVSON>F3<RVSOFF> NOR
    MAL                                                    <148>
00068 DATA  <5SPACE><RVSON>F4<RVSOFF> REN
    K 2 , <5SPACE><RVSON>F5<RVSOFF> NOK
    TA , <5SPACE><RVSON>F6<RVSOFF> RENK
     3                                                     <078>
00069 DATA  <5SPACE><RVSON>F7<RVSOFF> BOS
    LUK , <DOWN><CTRL-2> [<3SPACE>£<3SP
    ACE>]<3SPACE>↑<CTRL-4> ,
                                                           <039>
00070 REM  ******                          ****** <067>
00071 REM  *          CONTACT PCS:            * <139>
00072 REM    ISTIKLAL CADDESI ÖNER APT     <236>
00073 REM            KAT 4 17200           <000>
00074 REM  *       BIGA/CANAKKALE           * <048>
00075 REM  ******                          ****** <072>
```

VERGİ İADE

AHMET ÜNGÜN

Bu program size yakınlarınızın KDV iadelerini hesaplamanıza yarar. Program çalıştırıldığında açılış ekranı ile karşılaşırsınız. Bu bölümde F1 tuşuna basarsanız Ana Menü'ye, F3 tuşuna basarsanız da çıkış bölümüne geçersiniz. Bilgisayar burada programdan çıkıp çıkmayacağınızı soruyor. Soruyu E (Evet), H (Hayır) ile cevaplayabilirsiniz. Son anda çıkmamaya karar verdiyseniz H ile bu bölümden çıkabilirsiniz. Gelelim Ana Menü'ye, burada kullanabileceğiniz üç ayrı bölüm vardır. Bunlar;

F1 - Hesaplama
F3 - Vergi İade
F5 - Çıkış

Eğer F1 Hesaplama'yı seçerseniz, bilgisayar ekranı silecek ve sizden Tutarı girmenizi bekleyecektir. Bu bölümün özelliği fişleri toplamanıza yardımcı olmasıdır. Fişlerin toplamı bittiyse 0 yazarak çıkabilirsiniz. Daha sonra bilgisayar size Toplam tutarı verecektir ve başka Hesaplama yapıp yapmayacağınız soruluyor. E ile cevap verirseniz tekrar başa dönülüyor. H ile cevap verirseniz tekrar Ana Menü'ye dönersiniz.

F3 vergi iadeyi seçerseniz bilgisayar size vergi iade zarfları üzerinde karşılaştığınız türden bir iade hesaplama tablosu çizecektir. Tablonun üzerinde sırasıyla Tutarlar, Oranlar, Orana Uygulanacak Tutar TL ve İade Tutarı yazacaktır. Tutarlar 0-30000, 30001-60000, 60001-100000, 1000001-... arasında olabilir. Oranlar yine sırasıyla % 20, % 15, % 10 ve % 5 olacaktır. Burada bilgisayar sizden 0-30000 arası uygulanacak tutarı girmenizi bekleyecektir.

Eğer 30000'den büyük bir rakam girerseniz örneğin; 45500 gibi rakamı kabul edecek, fakat işlem yanlış olacaktır. Rakam 45500 ise ilk tutar satırına 30000, ikinci tutar satırına 15500 girilmelidir. (İlk satırı E ile geçebilirsiniz.) Diğer rakamlar içinde yani 60001'den büyük veya 100001'den büyük rakamlar için bu yöntemi uygulayabilirsiniz. Bu işlemi yaptıktan sonra bilgisayar ekrana orana uygulanacak Tutar TL toplamını ve iade tutarının toplamını gösterecektir. Tutarı aldıktan sonra diğer satırları RETURN geçin. Aynı hesaplama bölümündeki gibi burada da başka hesap yapıp yapmayacağınız soruluyor. Eğer E'yi seçerseniz tekrar hesaplama tablosu çiziliyor. H'yi seçerseniz Ana Menü'ye dönülüyor.

F5 Çıkışı seçerseniz bilgisayar ekranı silerek çıkmak isteyip istemediğinizi soruyor. E'yi seçerseniz bilgisayar bir süre bekleyip ekranı silerek programdan çıkıyor. H'yi seçerseniz de Ana Menü'ye dönülüyor.

Gelelim program satırlarının açıklamasına,

```
  0-  130 Açılış Ekranı
200-  375 Ana Menü
500-  600 Hesaplama
600-  910 Tutarlar
2000-2030 Çıkış
```

```
PROGRAM ADI : VERGI IADESI

00000 PRINT   <CLR> :POKE  53280,0:POKE
      53281,0:GG=0:FOR I=0 TO 3              <081>
00002 PRINT   <C=4><RVSON>
                                             <133>
00003 NEXT I                                 <087>
00020 PRINT   <RVSON><CTRL-6><14SPACE>K.D
      .V<3SPACE>HESABI<11SPACE><RVSOFF>      <184>
00021 PRINT                                  <123>
00040 PRINT TAB(9) <CTRL-8>WRITTEN BY AHM
      ET UNGUN                               <152>
00045 PRINT :PRINT                           <253>
00050 PRINT TAB(14) <C=5> [C] 1989           <244>
00055 PRINT :PRINT                           <007>
00060 PRINT TAB(10) <CTRL-5> [-F1-] MAIN
      MENU                                   <025>
00065 PRINT                                  <167>
00070 PRINT TAB(10) <C=6> [-F3-] EXIT        <143>
00075 PRINT                                  <177>
```

```
00077 PRINT   <RVSON><CTRL-6><14SPACE>K.D
      .V<3SPACE>HESABI<11SPACE><RVSOFF>   <241>
00080 FOR I=0 TO 3                        <147>
00085 PRINT   <C=4><RVSON>
                                          <216>
00090 NEXT I                              <174>
00100 GET  A$                             <054>
00110 IF  A$=CHR$(133)  THEN  200         <211>
00120 IF  A$=CHR$(134)  THEN  2000        <017>
00130 GOTO  100                           <058>
00200 PRINT   <CLR>                       <188>
00220 PRINT   <CTRL-2><RVSON><7SPACE>MAIN
       -- MENU<8SPACE><RVSOFF>           <105>
00230 FOR I=1 TO 4                        <202>
00240 PRINT   <RVSON> <RVSOFF><25SPACE><R
      VSON> <RVSOFF>                      <201>
00245 NEXT I                              <073>
00250 PRINT   <CTRL-2><RVSON><27SPACE><RV
      SOFF>                               <184>
00260 POKE 214,3:POKE 211,1:SYS 58640:PRI
      NT   <CTRL-4>[-F1-]<2SPACE>HESAPLAM
      A                                   <021>
00270 POKE 214,4:POKE 211,1:SYS 58640:PRI
      NT   <CTRL-5>[-F3-]<2SPACE>VERGI IA
      DE                                  <195>
00310 POKE 214,5:POKE 211,1:SYS 58640:PRI
      NT   <C=6>[-F5-]<2SPACE>EXIT        <104>
00350 GET  A$:IF  A$=   THEN  350         <098>
00355 IF  A$=CHR$(133)  THEN  500         <042>
00360 IF  A$=CHR$(134)  THEN  600         <083>
00375 IF  A$=CHR$(135)  THEN  2000        <022>
00500 PRINT   <CLR>                       <234>
00510 PRINT    <CTRL-5><RVSON>HESAPLAMA <
      RVSOFF>                             <038>
00520 PRINT   <4DOWN>                     <164>
00530 INPUT   <CTRL-6> TUTAR'I GIRIN  ;TU <060>
00535 IF  TU=0  THEN  GOTO  560           <193>
00540 TT=GG+TU                            <074>
00550 PRINT   <UP><17LEFT> :GOTO  530     <072>
00560 PRINT   <9DOWN> :PRINT    <RVSON><C
      TRL-4>TOPLAM TUTAR <RVSOFF> ;TT; TL
       DIR.                               <018>
00565 PRINT :PRINT                        <009>
00570 PRINT    <RVSON><C=8> BASKA HESAPLA
      MA YAPACAKMISINIZ [E/H] <RVSOFF>    <129>
00575 GET  A$:IF  A$=   THEN  575         <135>
00580 IF  A$= E  THEN  GOTO  500          <139>
00585 IF  A$= H  THEN  200                <134>
00600 PRINT   <CLR> :CLR                  <044>
00610 PRINT   <RVSON><39SPACE><RVSOFF>    <216>
00620 PRINT   <RVSON> <RVSOFF>TUTARLAR<RV
      SON> <RVSOFF>ORANLAR<RVSON> <RVSOFF
      >UYGL.TT<RVSON> <RVSOFF>IADE TUTARI
       <RVSON> <RVSOFF>                   <208>
00625 PRINT   <RVSON><39SPACE><RVSOFF>    <231>
00630 FOR I=1 TO 11                       <013>
00640 PRINT   <RVSON> <RVSOFF><8SPACE><RV
      SON> <RVSOFF><7SPACE><RVSON> <RVSOF
      F><7SPACE><RVSON> <RVSOFF><12SPACE>
      <RVSON> <RVSOFF> :NEXT I            <122>
00650 PRINT   <RVSON><39SPACE><RVSOFF>    <000>
00655 POKE  214,14:POKE  211,25:SYS 58640
      :PRINT                              <242>
00660 POKE  214,13:POKE  211,10:SYS 58640
      :PRINT   <RVSON><28SPACE><RVSOFF>   <092>
00665 POKE  214,14:POKE  211,10:SYS 58640
      :PRINT   <RVSON> TUTAR = .....
      ..... <RVSOFF>                      <066>
00670 POKE  214,5:POKE  211,1:SYS 58640:P
      RINT   0-30000 <RVSON> <RVSOFF><2SP
      ACE>%20                             <101>
00675 POKE  214,7:POKE  211,1:SYS 58640:P
      RINT   1-60000 <RVSON> <RVSOFF><2SP
      ACE>%15                             <205>
00680 POKE  214,9:POKE  211,1:SYS 58640:P
      RINT   1-100000<RVSON> <RVSOFF><2SP
      ACE>%10                             <040>
00685 POKE  214,11:POKE  211,1:SYS 58640:
      PRINT   100001-.<RVSON> <RVSOFF><2S
      PACE>%5                             <030>
00690 POKE  214,5:POKE  211,17:SYS 58640:
      INPUT  AA                           <070>
00700 AB=(AA/100)*20                      <018>
00710 POKE  214,5:POKE 211,26:SYS 58640:P
      RINT AB                             <050>
00715 POKE  214,14:POKE 211,18:SYS 58640:
      PRINT  AA                           <038>
00725 POKE  214,17:POKE 211,12:SYS 58640:
      PRINT   <CTRL-5><RVSON> TUTAR 2 (E/
      H) <RVSOFF>                         <087>
00730 GET  A$:IF  A$=   THEN 730          <223>
00735 IF  A$= E   THEN  750               <214>
00740 IF  A$= H   THEN  1000              <035>
00748 POKE  214,16:POKE 211,19:SYS 58640:
      PRINT   <12SPACE>                   <212>
00750 PRINT   <CTRL-6> :POKE 214,7:POKE 2
      11,17:SYS 58640:INPUT  AC           <100>
00755 AD=(AC/100)*15                      <156>
00760 POKE  214,7:POKE 211,26:SYS 58640:P
      RINT AD                             <109>
00765 POKE  214,16:POKE 211,18:SYS 58640:
      PRINT  AC                           <106>
00770 POKE  214,14:POKE 211,26:SYS 58640:
      PRINT  AB+AD                        <201>
00775 POKE  214,14:POKE 211,18:SYS 58640:
      PRINT  AA+AC                        <006>
00780 POKE  214,16:POKE 211,19:SYS 58640:
      PRINT   <12SPACE>                   <246>
00785 POKE  214,17:POKE 211,12:SYS 58640:
      PRINT   <CTRL-5><RVSON> TUTAR 3 (E/
      H) <RVSOFF>                         <153>
00790 GET  A$:IF  A$=   THEN 790          <159>
00795 IF  A$= E   THEN  800               <240>
00800 IF  A$= H   THEN  1000              <031>
00810 PRINT   <CTRL-6> :POKE 214,9:POKE 2
      11,17:SYS 58640:INPUT  AE           <195>
00830 AF=(AE/100)*10                      <120>
00840 POKE  214,9:POKE 211,26:SYS 58640:P
      RINT AF                             <200>
00845 POKE  214,16:POKE 211,18:SYS 58640:
      PRINT  AE                           <204>
00846 POKE  214,14:POKE 211,26:SYS 58640:
      PRINT AB+AD+AF                      <055>
00847 POKE  214,14:POKE 211,18:SYS 58640:
      PRINT AA+AC+AE                      <110>
00849 POKE  214,16:POKE 211,19:SYS 58640:
      PRINT   <12SPACE>                   <059>
00850 POKE  214,17:POKE 211,12:SYS 58640:
      PRINT   <CTRL-5><RVSON> TUTAR 4 (E/
      H) <RVSOFF>                         <222>
00855 GET  A$:IF  A$=   THEN 855          <130>
00860 IF  A$= E   THEN  870               <105>
00865 IF  A$= H   THEN  1000              <162>
00870 PRINT   <CTRL-6> :POKE 214,11:POKE
      211,17:SYS 58640:INPUT  AG          <247>
00875 AH=(AG/100)*10                      <182>
00880 POKE  214,11:POKE 211,26:SYS 58640:
      PRINT AH                            <129>
00885 POKE  214,18:POKE 211,18:SYS 58640:
      PRINT  AG                           <006>
00890 POKE  214,14:POKE 211,26:SYS 58640:
      PRINT AB+AD+AF+AH                   <155>
00895 POKE  214,14:POKE 211,18:SYS 58640:
      PRINT AA+AC+AE+AG                   <198>
00900 POKE  214,18:POKE 211,19:SYS 58640:
      PRINT   <12SPACE>                   <112>
00910 POKE  214,17:POKE  211,10:SYS 58640
      :PRINT   <33SPACE>                  <112>
01000 PRINT   <HOME><20DOWN> :PRINT   <RV
      SON><CTRL-4>BASKA HESAP YAPACAKMISI
      NIZ [E/H]                           <067>
01010 GET  A$:IF A$=   THEN  1010         <041>
01015 IF  A$= E   THEN  600               <196>
01020 IF  A$= H   THEN  200               <059>
01030 GOTO  1010                          <242>
02000 PRINT   <HOME><CLR><12DOWN><6SPACE>
      <RVSON><CTRL-8>CIKMAK ISTIYORMUSUNU
      Z [E/H]                             <126>
02005 GET A$:IF A$=   THEN  2005          <185>
02010 IF  A$= E  THEN  2025               <101>
02020 IF  A$= H  THEN  200                <043>
02025 PRINT   <CLR> :FOR I=1 TO 1000:NEXT
                                          <1  >
02030 END                                 <  34>
```

DAKTİLOGRAFİ

VOLKAN GÜRKOYUN

Programın açıklaması zaten genel olarak içinde var. Programın isiminden de belli olduğu gibi daktilo programıdır.

Burada Commodore, Restore, Ctrl gibi tuşlar kullanılmaz F1'le programdan çıkılır. Shift tuşu gene aynı görevi yapıyor. Bunu yazanların (Programı) zevkle çalışabilecekleri bir programdır.

```
PROGRAM ADI : DAKTILOGRAFI

00001 POKE 53281,9:POKE 53280,8:POKE 6
      46,1:GOSUB 6000 :PRINT CHR$(14)     (137)
00010 GET A$: IF A$= THEN 10              (115)
00012 IF A$=CHR$(133) THEN GOSUB 6000     (237)
00020 IF A$= Q THEN PRINT F ;             (114)
00030 IF A$= W THEN PRINT G ;             (143)
00040 IF A$= E THEN PRINT <RVSON>G<RVS
      OFF> ;                              (003)
00050 IF A$= R THEN PRINT I ;             (065)
00060 IF A$= T THEN PRINT O ;             (172)
00070 IF A$= Y THEN PRINT D ;             (136)
00080 IF A$= I THEN PRINT N ;             (042)
00090 IF A$= O THEN PRINT H ;             (215)
00100 IF A$= P THEN PRINT P ;             (227)
00105 IF A$= U THEN PRINT R ;             (138)
00110 IF A$= A THEN PRINT U ;             (181)
00120 IF A$= S THEN PRINT <RVSON>I<R
      VSOFF> ;                            (155)
00130 IF A$= D THEN PRINT E ;             (074)
00140 IF A$= F THEN PRINT A ;             (021)
00150 IF A$= G THEN PRINT <RVSON>U<R
      VSOFF> ;                            (052)
00160 IF A$= H THEN PRINT T ;             (091)
00170 IF A$= J THEN PRINT K ;             (213)
00180 IF A$= K THEN PRINT M ;             (127)
00190 IF A$= L THEN PRINT L ;             (250)
00200 IF A$= : THEN PRINT Y ;             (204)
00210 IF A$= ; THEN PRINT <RVSON>S<R
      VSOFF> ;                            (042)
00220 IF A$= Z THEN PRINT J ;             (255)
00230 IF A$= X THEN PRINT <RVSON>O<R
      VSOFF> ;                            (076)
00240 IF A$= C THEN PRINT V ;             (072)
00250 IF A$= V THEN PRINT C ;             (171)
00260 IF A$= B THEN PRINT <RVSON>C<RVS
      OFF> ;                              (224)
00270 IF A$= N THEN PRINT Z ;             (046)
00280 IF A$= , THEN PRINT B ;             (166)
00290 IF A$= . THEN PRINT . ;             (111)
00300 IF A$= / THEN PRINT , ;             (217)
00330 IF A$= M THEN PRINT S ;             (121)
00340 IF A$=CHR$(13) THEN PRINT CHR$(13)
      ;                                   (071)
00350 IF A$=CHR$(20) THEN PRINT CHR$(20)
      ;                                   (202)
00360 IF A$=CHR$(32) THEN PRINT CHR$(32)
      ;                                   (091)
00370 IF A$=CHR$(19) THEN PRINT CHR$(147
      );                                  (031)
00380 IF A$= > THEN PRINT ? ;             (226)
00390 IF A$= ! THEN PRINT ! ;             (124)
00400 IF A$= $ THEN PRINT ' ;             (104)
00410 IF A$=CHR$(133) THEN PRINT CHR$(14
      7):END                              (064)
00430 IF A$= ? THEN PRINT - ;             (115)
00450 IF A$= @ THEN PRINT ; ;             (233)
00460 IF A$= ← THEN PRINT W ;             (068)
00470 IF A$= + THEN PRINT Q ;             (212)
00480 IF A$= - THEN PRINT X ;             (079)
00490 IF A$= 1 THEN PRINT 1 ;             (233)
00500 IF A$= 2 THEN PRINT 2 ;             (132)
00510 IF A$= 3 THEN PRINT 3 ;             (030)
00520 IF A$= 4 THEN PRINT 4 ;             (187)
00530 IF A$= 5 THEN PRINT 5 ;             (085)
00550 IF A$= 6 THEN PRINT 6 ;             (250)
00570 IF A$= 7 THEN PRINT 7 ;             (158)
00580 IF A$= 8 THEN PRINT 8 ;             (057)
00590 IF A$= 9 THEN PRINT 9 ;             (211)
```

```
00600 IF  A$= 0  THEN PRINT  0 ;          <201>
00610 IF  A$= !  THEN PRINT  ! ;          <090>
00620 IF  A$= #  THEN PRINT CHR$(34);     <050>
00630 IF  A$= %  THEN PRINT  ( ;          <224>
00640 IF  A$= &  THEN PRINT  / ;          <219>
00650 IF  A$= '  THEN PRINT  ) ;          <005>
00660 IF  A$= (  THEN PRINT  -- ;         <136>
00670 IF  A$= )  THEN PRINT  % ;          <218>
00680 IF  A$=    THEN PRINT  : ;          <142>
00690 IF  A$= =  THEN PRINT  = ;          <121>
00700 IF  A$= <UP>  THEN PRINT  <UP> ;    <243>
00710 IF  A$= <DOWN>  THEN PRINT  <DOWN>
      ;                                   <181>
00720 IF  A$= <LEFT>  THEN PRINT  <LEFT>
      ;                                   <205>
00730 IF  A$= <RIGHT>  THEN PRINT  <RIGHT
      > ;                                 <143>
00740 IF  A$=    THEN PRINT    ;          <142>
00750 IF  A$=    THEN PRINT    ;          <171>
00760 IF  A$=    THEN PRINT  <RVSON> <RVS
      OFF> ;                              <039>
00770 IF  A$=    THEN PRINT    ;          <240>
00780 IF  A$=    THEN PRINT    ;          <202>
00790 IF  A$=    THEN PRINT    ;          <166>
00800 IF  A$=    THEN PRINT    ;          <147>
00810 IF  A$=    THEN PRINT    ;          <245>
00820 IF  A$=    THEN PRINT    ;          <001>
00830 IF  A$=    THEN PRINT    ;          <211>
00840 IF  A$=    THEN PRINT  <RVSON> <RVS
      OFF> ;                              <193>
00850 IF  A$=    THEN PRINT    ;          <104>
00860 IF  A$=    THEN PRINT    ;          <051>
00870 IF  A$=    THEN PRINT  <RVSON> <RVS
      OFF> ;                              <090>
00880 IF  A$=    THEN PRINT    ;          <121>
00890 IF  A$=    THEN PRINT    ;          <243>
00900 IF  A$=    THEN PRINT    ;          <157>
00910 IF  A$=    THEN PRINT    ;          <024>
00920 IF  A$= [  THEN PRINT    ;          <058>
00930 IF  A$= ]  THEN PRINT  <RVSON>S<RVS
      OFF> ;                              <017>
00940 IF  A$=    THEN PRINT    ;          <029>
00950 IF  A$=    THEN PRINT  <RVSON> <RVS
      OFF> ;                              <114>
00960 IF  A$=    THEN PRINT    ;          <102>
00970 IF  A$=    THEN PRINT    ;          <201>
00980 IF  A$=    THEN PRINT  <RVSON> <RVS
      OFF> ;                              <004>
00990 IF  A$=    THEN PRINT    ;          <074>
01000 IF  A$=    THEN PRINT    ;          <099>
01010 IF  A$= <  THEN PRINT    ;          <148>
05000 GOTO  10                            <096>
06000 PRINT  <CLR>                        <146>
06010 PRINT  <3DOWN>BU PROGRAM TIPKI BIR
      DAKTILO KLAVYESI GIBIDIR.           <087>
06020 PRINT  <DOWN>BUNDA SADECE RUN/STOP
      COMODORE RESTORE TUSLARI KULLANILMA
      Z                                   <097>
06030 PRINT                               <034>
06033 PRINT  DEL TUSU YINE AYNI SEKILDE K
      ULLANILIR                           <211>
06034 PRINT  <DOWN>EKRANI SILMEK ICIN SAD
      ECE HOME                            <174>
06035 PRINT  <DOWN>F1'LE PROGRAMDAN CIKA
      BILIRSINIZ!...                      <060>
06036 PRINT  <DOWN>EKRAN BOSALDIGINDA YAZ
      IYA BASLAYINIZ                      <065>
06037 PRINT  <3DOWN><8SPACE><RVSON>BEKLEY
      INIZ!...<RVSOFF>                    <091>
06038 FOR  S=1  TO  6000:NEXT :           <137>
06039 PRINT CHR$(147)                     <226>
06040 RETURN                              <000>
10000 ********************                <204>
10020 **                    **            <232>
10030 ** VOLKAN GURKOYUN**                 <082>
10040 **                    **            <252>
10050 ** (C) 2.3.1989   **                 <179>
10060 **                    **            <016>
10070 ** TEL: 366.92.04 **                 <123>
10080 ********************                <028>
```